

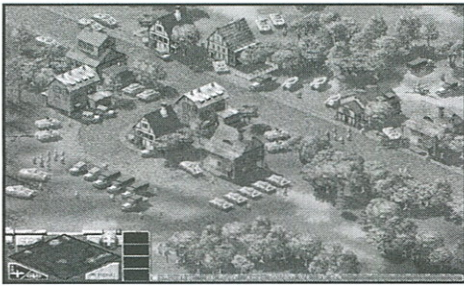
GameStar melléklet

Könnyítések (cheatek) 2001/04.

Sudden Strike (német változat)

Ha túl nehéznek az adott ütközet, akkor az alábbi kódok valamelyikének használatával könnyíthetjük meg a dolgunkat egy kicsit. Játék közben nyomjuk meg az [Enter]-t és gépeljük be a következőket:

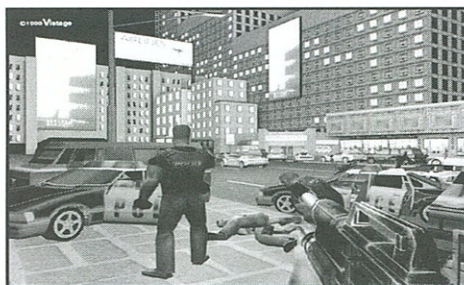
**superman	nem sérülnek a saját egységeink
**starcraft	bombázótámogatás kérése
**nofog	kikapcsolja a „fog of war”-t, azaz láthatjuk, hogy mi van az egész pályán,
**staticfog	kikapcsolja az előző csalást, azaz ismét lesz „fog of war”



Overdrive

Akinek nincs türelme a rengeteg pályát megcsinálni, azok számára itt van néhány szintkód:

25 - 92018902
30 - 16335595
44 - 13245174
50 - 97943401
75 - 73654930
100 - 16136595
125 - 89628556
150 - 42925501
175 - 58465605
200 - 71088981



Age of Sail 2

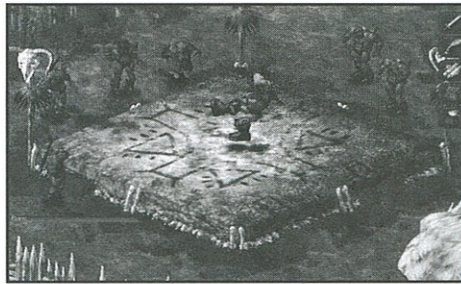
Ha nem bírjuk megcsinálni az aktuális pályát, akkor csak gépeljük be azt, hogy „QSWW” és már teljesítettük is a küldetést!

Revenant

Régi játék nem vén játék, ezt bizonyítja az is, hogy lelkes játékosok még most is találnak új

kódokat a nem éppen mai gyerek Revenant-hoz is. Rakjuk el a fegyverünket, nyomjuk meg az [ENTER]-t és gépeljük be a kódok valamelyikét

alreadydead	Sérthetlenség
potionsnlotions	Sok varázsitalt kapunk
alchemy	999999 arannyal leszünk gazdagabbak
alchemyinfinite	végtelen arany
godsubzero	végtelen nyílvesztő
nahkranoth	egy ütés megölni egy szörnyet
noamnesia	30. szintű lesz karakterünk
abracadabra	végtelen varázspont + megkapjuk az összes varázstalizmánt
gimmesomegrub	minden kajatípusból kapunk ötot
dummies	kikapcsolja a szörnyek intelligenciáját
debug	ezután F12-vel előhívható a beépített editor
lookunderthehood	kiírja a megvehető tárgyak listáját



Blair Witch: Volume 2 – Coffin Rock

Ha már unjunk, hogy a gonosz szörnyek állandóan lealáznak bennünket a Blair Witch sorozat második részében, akkor játék közben tapadjunk az F10-re, majd gépeljük be a következő kódok valamelyikét:

godgames	sérthetlenség
winblows	minden fegyver és lőszer maguktól célzó fegyverek
autoaim	láthatatlanság
nod3d	gyógyítás
healme	még véresebb(!) grafika
goremode	kikapcsolja az ellenségek intelligenciáját
freezer	nagy fejű mód
bighead	



t2000	Terminator 2 skin bekapcsolása
recharge	újratölti a zseblámpa elemét

Blair Witch: Volume 3 – Elly Kedward

Ha a fenti kódok segítségével sikeresen teljesítettük a Blair Witch sorozat második epizódját, akkor azonnal neki is állhatunk a harmadiknak, ahol szintén az F10 megnyomása után gépelhetjük be a kódokat:

iworkforgod	sérthetlenség
nod3d	láthatatlanság
mediumpare	megkapjuk a számszerűt
bigstickofdeath	megkapjuk a shotgunt
meetmypaltommy	megkapjuk a tommygunt
smileynomore	megkapjuk az elefántölő puskát
burnyourassoff	megkapjuk a lángszórót
goodtimesman	megkapjuk a dinamitot
getintomybelly	megkapjuk az összes fegyvert
iamawimpforthis	100 lőszert kapunk
wwbeware	ezüst lőszeret kapunk
vampbeware	vámpíróló lövedékeket kapunk
demonbeware	démonölő lövedékeket kapunk
flameonastick	lángoló muníciót kapunk
sunofgod	újratölti a „szörnyjelzőt”
recharge	újratölti a zseblámpaelemet
icansee	éjjellátó szemüveget kapunk
thedogfarted	gázálarcot kapunk
givemefaith	teljes gyógyulás
hellfreezeover	kikapcsolja a szörnyek intelligenciáját
combatisscary	könnyített harc
isuck	könnyű nehézségi szint
puzzlesarescary	könnyű rejtvények
irule	nehéz nehézségi szint
gibnplenty	véresebb grafika
bighead	nagyfejű mód
t2000	Terminator 2 skin bekapcsolása
thunderstorm	elered az eső
snowstorm	elered a hó
blank	textúrák kikapcsolása
dark	sötétebb grafika
itisdarknow	még sötétebb grafika
instantcrash	lefagyasztja a játékot :)



Nehezen végrehajtható ám csupán közepes sebzsű támadás. Vannak sokkal jobbak nála.

Csapás futás közben
(ütés futás közben)

Hasonló a „Dobás futás közben” mozgáshoz, csak a rúgás gomb helyett az ütést kell használnunk. Gyors és halálos, az egyik legjobb támadás a játéokban.

Düh-ütés
(guggoljunk le, majd álljunk fel + ütés)

Az Ördög rúgáshoz hasonlóan ezt is igen nehéz végrehajtani. Az ellenfél egész testfelületét beborítja ütésekkel.

Forgósél rúgás
(balra vagy jobbra, majd előre + rúgás)

Ennél mozgásnál Konoko oldalra lép és folyamatosan pörögve rugdossa az ellenfeleket. Különösen hasznos, ha egyszerre több ellenséget szeretnénk támadni.

Lefegyverezés 2
(álljunk közel egy ellenséghez, majd előre + rúgás)

Mi az ami még a lefegyverezésnél is hasznosabb? Hát az, hogy ha miközben kiszedjük ellenfelünk kezéből a fegyvert, még jól az arcába is lépünk.

Oni fegyverek

Campbell Equalizer Mk4

Töltény típusa: Ballistic Ammo
A tár mérete: 10 töltény
Tüzelésgyorsaság: 5 lövés másodpercenként

Egyszerű fegyver, amely főleg a játék első részében tesz jó szolgálatot. Nagy a visszarúgása, ezért vigyázzunk a célzásnál. Ha jobb fegyverekkel találkozunk, akkor nyugodtan el is dobhatjuk.

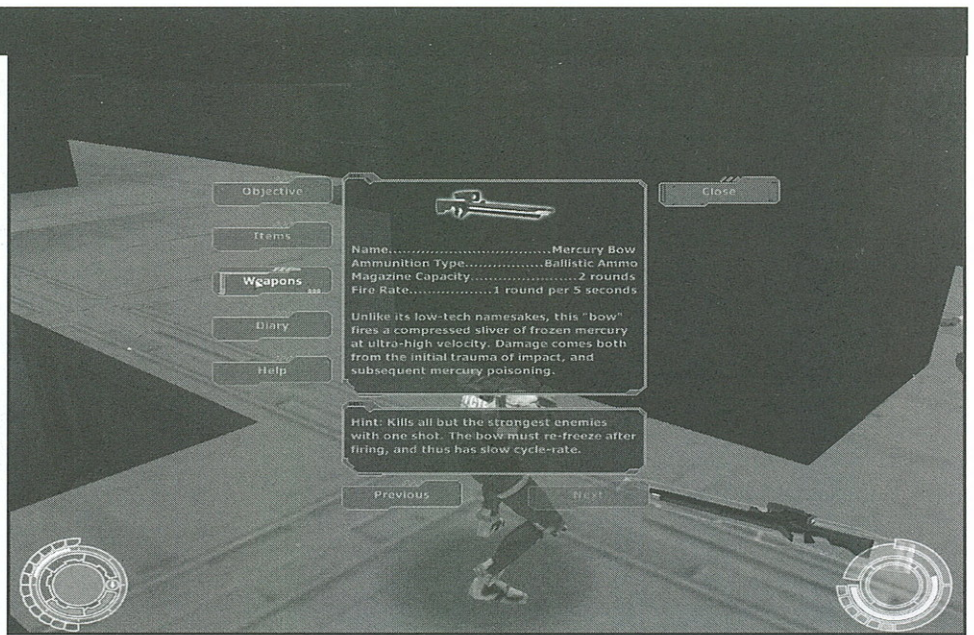
Hughes Black Adder SMG

Töltény típusa: Ballistic Ammo
A tár mérete: 30 töltény
Tüzelésgyorsaság: 12 lövés másodpercenként

Ez a gépfegyver leginkább közeli távolságra jó, ha az ellenség több, mint hat méternél messzebb van, akkor ne használjuk. Jó (gonosz) taktika az, hogy egy ütessel földre küldjük az ellenséget, majd megszorozzuk a géppityuval.

SML3 Plasma Rifle

Töltény típusa: Energy Cells
A tár mérete: 10 töltény
Tüzelésgyorsaság: 1,1 lövés másodpercenként



Amikor egy ilyen plazma-puskával lőnek ránk, akkor könnyedén kikerülhetjük a lövéseket, ha ide oda ugrálunk. Ha nálunk van ez a fegyver, akkor próbáljunk meg vele minél nagyobb területet betéríteni, hogy az ellenségeknek nehéz dolguk legyen, amikor el akarnak ugrani előle.

Phase Stream Projector

Töltény típusa: Energy Cells
A tár mérete: 300 egység
Tüzelésgyorsaság: Folyamatos

Ennek a fegyvernek nincs célkeresztje, így a célzással nehézségeink lehetnek. Ha viszont sikerül eltalálnunk a sugárral szerencsétlen ellenséget, akkor igen nehezen tud kiszabadulni.

SBG Man-Portable Mortar

Töltény típusa: Ballistic Ammo
A tár mérete: 4 töltény
Tüzelésgyorsaság: 1 lövés 2 másodpercenként

Íme az Oni gránátvetője. Ha simán lőünk vele, akkor a gránátok hagyományosan robbannak, ha pedig nyomja tartjuk a „lövés” gombot, akkor annak felengedése után robbanthatjuk fel a tölteteket. Igazán hasznos kütyü.

Van de Graaf (VDG) Pistol

Töltény típusa: Energy Cells
A tár mérete: 5 töltény
Tüzelésgyorsaság: 1 lövés 3,1 másodpercenként

Ez a fegyver egy igazán jól használható kábítópisztoly. Minden lövés minimális sebzsűt okoz a célpontnak, de néhány másodpercre elkábítja. Ezáltal tökéletes előkészítést nyújt egy esetleges pusztakezes támadásnak.

Scram Cannon

Töltény típusa: Ballistic Ammo
A tár mérete: 5 adag rakéta
Tüzelésgyorsaság: 1 adag rakéta 2,5 másodpercenként

Ez a remek fegyver egy adag hőkövetős rakétát lő ki a célpontra. Közelharcban teljesen használhatatlan, de messziről (ha van idejük a rakétáknak ráállni a célpontra).

Mercury Bow

Töltény típusa: Ballistic Ammo
A tár mérete: 2 töltény
Tüzelésgyorsaság: 1 lövés 5 másodpercenként

A játék egyik legjobban használható fegyvere ez az íj, amely olyan erős, hogy bárkit feldönt akár egy találattal is. Mivel igen lassan lehet csak vele lőni, különös elővigyázatosság szükséges a használatához. Különösen hasznos, ha az ellenségek felénk rohannak.

Screamer Cannon

Töltény típusa: Energy Cells
A tár mérete: 6 töltény
Tüzelésgyorsaság: 1 lövés 10 másodpercenként

Egy különös fegyver, amely egy furcsa entitást lő ki. Ez a lény igen keményen pusztítja az ellenségeinket, de előbb-utóbb sajnos Konoko ellen fordul. Emiatt sajnos csak különleges esetekben tesz jó szolgálatot, de akkor viszont nagyon jól jöhet.

Wave Motion Cannon

Töltény típusa: ismeretlen
A tár mérete: ismeretlen
Tüzelésgyorsaság: ismeretlen

Nagyon jó fegyver, amelynek használatához – mivel elég nagy és nehéz – emberfeletti erő szükséges. Szerencsére Konoko ilyenekkel rendelkezik, így szét tudja lövöldözni ezzel az ágyúval az ellenségeit. A fegyver nehéz, ezért csak lassan tudunk sétálni ha nálunk van – emiatt könnyedén rajtunk üthetnek az ellenségeink. Csak két helyen található a játékban, ezért igazi ritkaságnak számít.

[Ctrl] + [Shift] + G Glassú mód
 [Ctrl] + [Shift] + S textúrák ki/be kapcsolása
 [Ctrl] + [Shift] + B az ellenfelek logikájának megjelenítése
 [Ctrl] + [Shift] + [Y] a „frame rate” kiírása

Oni mozgások

Menekülő mozdulat
 (guggolás + bármely irány)

Ellenséges támadások kikerülésére használható mozdulat. Külön előnye, hogy használata után kiváló ellentámadó pozícióba kerülünk

Pördülés ugrás közben
 (ugrás közben nyomjuk meg a guggolás gombot)

Amellett, hogy igazán jól néz ki, hősönök ezzel ráadásul magasabbra tud felugrani, mint a „normál” ugrás. Sőt, még ellenségeket is meg tudunk támadni vele!

Csúszás
 (kétszer előre, majd guggolás)

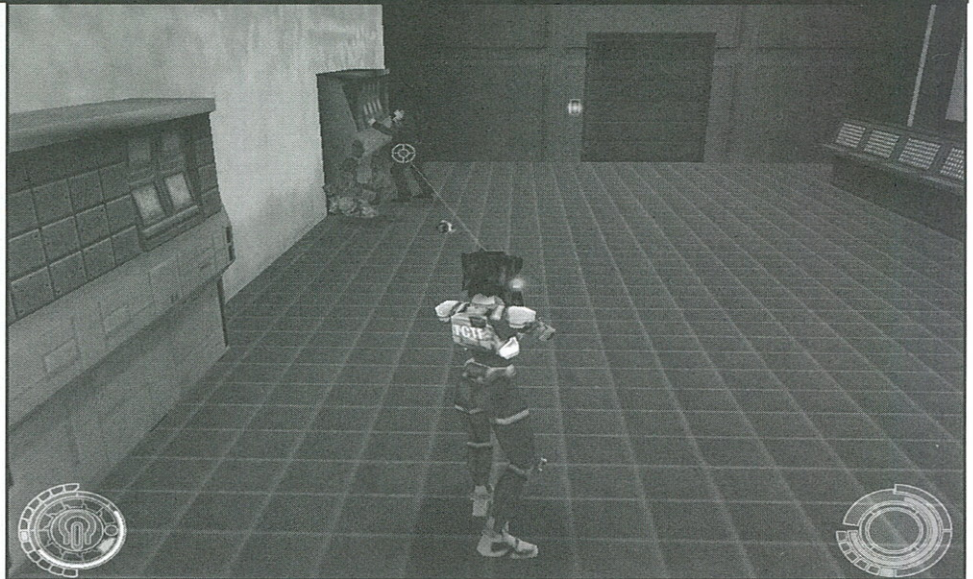
Ez mozgás leginkább a lézersugarak elkerülésére szolgál, valamint az ellenségek lábának eltávolítására is alkalmazható.

Dobás
 (előre + ugrás vagy rúgás)

A dobást igen egyszerű előhozni és viszonylag nagyot is sebez. Előnye, hogy az ellenfél ezt a fajta támadást nem tudja blokkolni. Hátránya, hogy nagyon közel kell állnunk az ellenséghez, hogy el tudjuk dobni. Ha pedig közel állunk hozzá, akkor viszont ő is könnyedén el tud dobni minket...

Dobás futás közben
 (rúgás futás közben)

Ez a mozgás hasonlít a normál dobáshoz, csak



bele kell rohannunk az ellenségbe először. Nagyon jól használható arra, hogy az ellenfeleket lelőjük épületek tetejéről, mivel ilyenkor azonnal meghalnak. Arra azonban nagyon figyeljünk, hogy mi le ne pottyanjunk utánuk.

Pöröly-támadás
 (ütés, ütés, rúgás)

Ezt a mozgást elég nehéz előhozni, de ha sikerül, akkor igen sokat sebez. Másik hátránya, hogy az ellenfelek igen gyakran kivédik a támadás utolsó elemét, amely a legtöbbet sebez.

Blokkolás
 (nem szabad nyomni egyik gombot sem)

Mivel az Oni nem csak a támadásról szól, néha védekeznünk is kell, hogy maradjon egy kis életerőnk a következő csatára is. Szerencsére nem túl nehéz végrehajtani (elég elengedni az összes gombot), de sokat kell gyakorolni, hogy igazán mesterévé váljunk.

Lefegyverezés
 (előre + ütés)

Ez egy igazán hasznos támadás, hiszen ennek

segítségével Konoko nemes egyszerűséggel kiüti ellenfele kezéből a fegyvert.

Gerinctörés
 (kerüljük az ellenfél háta mögé, majd előre + rúgás)

Igazán pusztító támadás, amely a játékban szereplő gyengébb ellenfeleket azonnal megöli.

Háromszoros ütés
 (ütés + ütés + ütés)

Gyors és erős támadás, amelyet ráadásul igen egyszerű végrehajtani. Különösen akkor hatásos, ha körbevettek minket, mert az utolsó ütéstől az ellenfél a földre kerül.

Háromszoros rúgás
 (rúgás + rúgás + rúgás)

Ez a háromszoros ütés egy kicsit lassabb, ám kicsit erősebb verziója, amelyet ugyanolyan egyszerű előhozni. Ha biztosak vagyunk abban, hogy az ellenség nem fog ellentámadást kezdeményezni, akkor bátran használjuk ezt a mozgást.

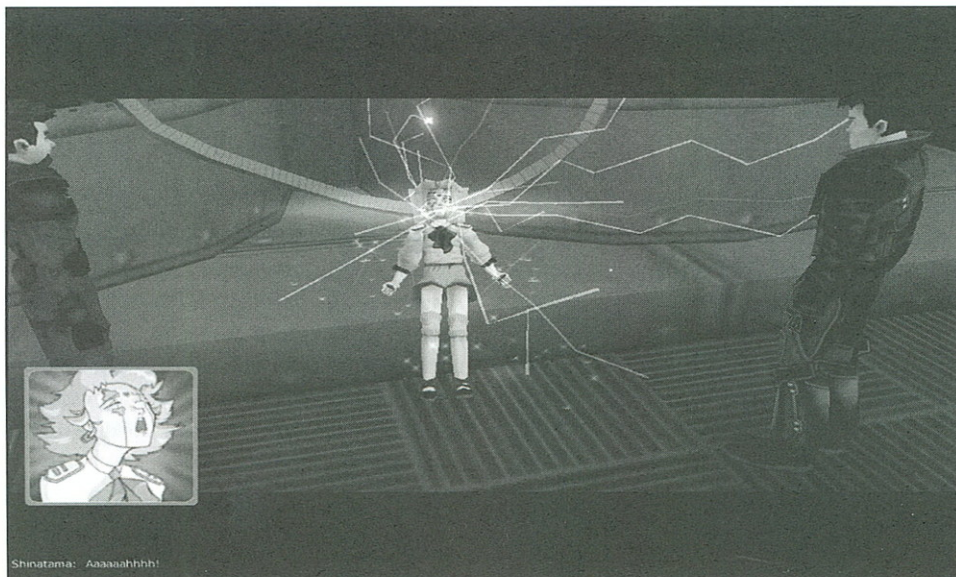
Fűzfa rúgás
 (hátra, majd előre + rúgás)

Ez a játék legpusztítóbb támadása, amelytől az ellenfél néhány másodpercig csak kábán áll, ez idő alatt újabb ütésekkel lephetjük meg. Ezt a mozgást viszonylag nehéz előhozni, de megéri.

Félhold rúgás
 (rúgás, rúgás, majd előre + rúgás)

Ez a játék egyik legnehezebben előhozható mozgása, amely nem is annyira hasznos, hiszen sokkal jobbak is vannak nála. Legnagyobb előnye, hogy iszonyatosan jól néz ki.

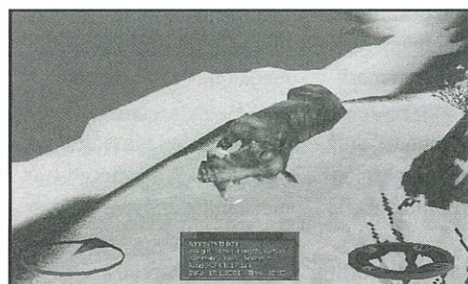
Ördög rúgás
 (guggoljunk le, majd álljunk fel + rúgás)



Carnivores: Ice Age

Akit már sokadszor zabáltak meg a dinók, az gépelje be a „debugup” szót játék közben, amelynek hatására bekapcsolódik a csalás mód. Ilyenkor a képernyő jobb felső sarkában koordináták jelennek meg. Ilyenkor a dinoszauruszos addig nem bántanak minket, amíg rájuk nem lövünk. Ha ez a segítség nem lenne elég, akkor a következő billentyűkódokkal még néhány extra segítséget is kérhetünk:

[Ctrl]	Gyorsabb futás
[Ctrl] + N	Szuper-ugrás
[Tab]	Teljes térkép
[Shift] + T	Kiírja az aktuális „frame rate”-et
[Shift] + S	Lassított mód



Chicken Run

Ha meg szeretnénk tekinteni a bonusz megnyerést, akkor nincs más dolgunk, mint összegyűjteni az összes képet valamint aranyérmét elérni az összes mini-játékban. Mivel ez nem túl egyszerű, ezért a „werreuiy” szó begépelésével segíthetünk magunkon játék közben, mivel ilyenkor átlépünk a következő pályára.



Giants: Citizen Kabuto

Ha a Sea Reaper-ek eredeti cenzúrázatlan változatára vagyunk kíváncsiak, akkor nincs más dolgunk, mint belépni a játék mappájában található „bin” mappába. Az itt található „arpxfix.gzp” nevű fájlt mozgassuk át máshova, és máris láss csodát... Ha mégis jobban tetszene az eredeti változat, akkor csak másoljuk vissza a fájlt az eredeti helyére. Persze a játék ettől nem lesz igazán könnyebb, de ezen talán segítenek a következő kódok, amelyeket a T billentyű megnyomása után kell bepötyögnünk:

basegoverlyfast	gyorsan épülő bázis
basefillerup	teljes energia a bázisnak

pleasehealme	teljes egészség
mapshowitall	teljes térkép
ineedspells	végtelen varázspont
gimmegifts	varázsbolt
allmissionsaregoodtogo	szintválasztás
basepopulate	max. populáció
fr	kiírja a „frame rate”-et

Megjegyzés: Ezek a kódok csak „építgetős” küldetésekben működnek!



Insane

Őrület! Akinek még plusz extrákat is ki akar hozni ebből a remek játékból, az gépelje be a főmenünél a következő kódok valamelyikét:

gokartz	kis kerekek
bigfootz	nagy kerekek
bigheadz	nagy fejek
boxerz	nagy kezek és lábak

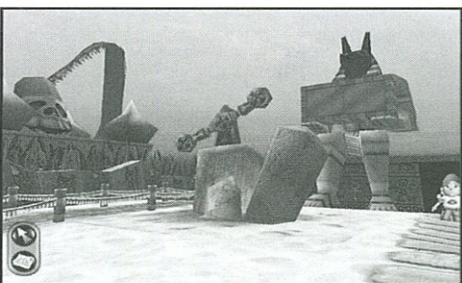


Sim Coaster

Ha szeretnének egy kis extra pénzre szert tenni, akkor a játék mappájában keressük meg a „\data\levels” mappát, illetve az ebben található „standard.sam” file-t, aminek essünk is neki egy text-editorral. Keressük meg a

„BankAccountInfo.InitialCash 50000” sort és cseréljük ki

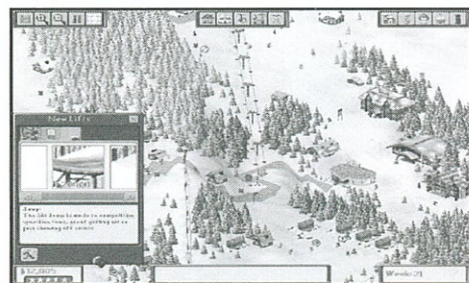
„BankAccountInfo.InitialCash 500000”-ra, így egy kicsit több pénzzel kezdetjük a játékot.



Ski Resort Tycoon

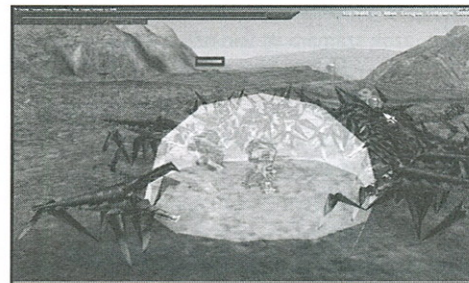
Ha túlságosan nehéz a játék, vagy nagyon unatkozunk, akkor nincs más dolgunk, mint begépelni a következő kódokat játék közben:

[Shift] + [Ctrl] + C + A + T	Egy kis extra pénzzel leszünk gazdagabbak
[Shift] + [Ctrl] + W	Időgyorsítás
[Shift] + [Ctrl] + S	Időjárás megváltoztatása
[Shift] + [Ctrl] + X	Lavina



Starship Troopers

Ha a játék mappájában megkeressük a „\stta\units” mappában lévő „st_db_attr” file-t és egy text-editorral kicseréljük a 26. sorban lévő „1 0 0 15 0 0 1” karaktersorozatot „1 0 0 200 0 0 1”-re, akkor egységeink némi tapasztalattal lesznek gazdagabbak.



Oni (újabb kódok)

Az előző számunkban már közöltünk néhány kódot az Oni-hoz, azóta sikerült újakat is megtudnunk, amelyeket alant osztunk meg a kedves olvasókkal. A kódok használatához először is be kell hívnunk a „persist.dat” file-t egy hexa-editorba (a FAR Managerben van ilyen opció), majd cseréljük ki a 0044-es pozíción lévő bajtot 07-re. Előtte természetesen készítsünk egy biztonsági mentést a fájlról! Miután ezt a műveletet végrehajtottuk, játék közben az F1-re hívjuk elő a menüt és gépeljük be a „thedayis-mine” kódot. Ezzel bekapcsoltuk a fejlesztői módot és máris használhatjuk a következő kódok valamelyikét:

[F7]	minden fegyver
[F8]	karakterváltás
[F9]	elindítja a felvételt
[F10]	leállítja a felvételt
[F11]	lejátssza azt, amit felvettünk