

# GameStar melléklet

## Könnyítések (cheatek) 2001/02

Nagyon sokan kérték, sőt, követelték az olvasói felmérésben és levelekben is a könnyítéseket, csalásokat, magyarul a cheat-eket. Ezért – kicsit kibővítve az eredeti ötletet – mostantól a GameStar állandó melléklete lesz ez a pár oldal. A lapokat kiemelhetitek a magazinból, akár össze is fűzhetitek. (Ez utóbbi a cheat-füzet fanatikus rajongóinak ajánlott.) Év végén bőrkötésbe is tehetitek, nem olyan drága.

Ha nem tetszik a melléklet felépítése – bár ezt kétlem –, vagy ha egy adott játékról szeretnétek olvasni, akkor tudjátok a jelszót: „írjatokbátran” és „mindenkivéleményszámít”.

ender

### Heavy Metal F.A.K.K. 2.

Akárhányszor játszom ezzel a játékkal, mindig azokat a lengedező ke... ja igen, hajfűrtöket figyelem. Ezek a kódok talán segítenek, hogy fél kézzel is (☺...) végig tudj vinni a játékot.

A ~ (hullámvonal, USA billentyűzeten Shift-0) gombbal jeleníthető meg a konzol. Utána a következőket érdemes beírni:  
 sérthetlenség mód: god  
 megad minden fegyvert: wuss  
 az ellenfelek nem támadnak téged: notarget  
 falon átjárás: noclip  
 felgyógyít: health 100  
 láthatatlanság: hide  
 eventlist: megmutat minden lehetséges parancsot az adott pályára ugrik: map <a pályá neve> (zárójelek nélkül!)

Néhány pályánév, a teljesség igénye nélkül (a játékok végéről):

Fakkhouse  
 gruff\_cinema  
 landersroost  
 oracle  
 oracleway  
 otto  
 over  
 shield  
 swamp1  
 swamp2  
 swamp3  
 towncenter\_evil  
 towncenter\_good  
 zoo  
 end

### Rune

Ha már az agyfröccsentő kalapács sem segít, akkor talán az alábbiak:

A user.ini állományt kell módosítani, mégpedig a következőképpen:

Keress rá a „T=” és a „G=” karakterláncokra. A T helyett írd be azt, hogy „T=CheatPlease”, a G helyett pedig azt, hogy „G=God”.

Mentsd el, és indítsd el a programot. Ha a pályák elején lenyomod a T, majd G billentyűket, akkor sérthetetlen leszel.

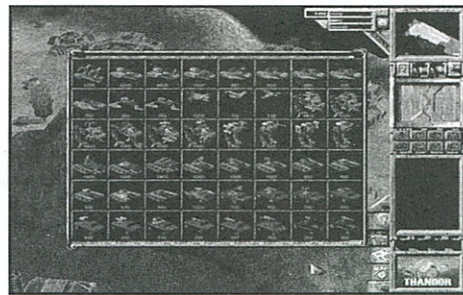
A fentihez hasonlóan, más kódokat is hozzárendelhetsz általad választott billentyűkhöz (ne felejtssd el aktiváláskor a cheat módot bekapcsolni):

Végtelen levegő víz alatt: amphibious  
 Repülés: fly  
 Rúna megidézése: summon runeofpower

### Thandor: The Invasion

Játék közben üssétek le az Entert, majd írjátok be: „oh grosser Thomas, erlöse mich!”, majd megint Enter. Ezután a következő kódokat használhatjátok:

1000 energia: Shift + Alt + E  
 1000 Xenit: Shift + Alt + X  
 Gyorsabb építkezés: Shift + Alt + Z  
 Teljes térkép: Shift + Alt + Y



### McGee's Alice

Ez a játék olyan nehéz, mint egy rémálom... De ezen azért egy kicsit segíthetünk. A Quake3 motornak hála, ebben a játékban is használhatjuk a jól bevált csalásokat. Húzzuk le a konzolt, majd használjuk a következő kódokat:  
 Minden fegyver: wuss  
 Sérthetlenség: god  
 Falonátjárás: noclip



### Gunman Chronicles

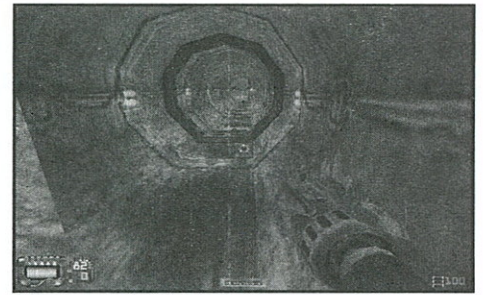
XXXII. századi úrcowboyok a gonosz idegenek ellen? Na ne... Ha gyorsan végig akarod vinni a játékot, használd a következőket.

A programot a parancssorból kell indítani, a következőket írva az exe fájl neve után:

-dev -console -rewolf

Ezután játék közben lehúzzhatjuk a konzolt a ~ (hullámvonal, USA billentyűzeten Shift-0) billentyűvel, és érvényesíthetjük a következő parancsokat:

Sérthetlenség: god  
 Falonátjárás: noclip



### Colin McRae Rally 2

Bal kanyar, jobb kanyar... Ha egy kicsit fel akarod dobni a rallyversenyzést, akkor ajánlom a következőket.

Az alábbi kódokat a „New Driver Profile” menünél kell beírni, mintha egy új versenyzőt regisztrálnál.

Minden autó: onecarefulowner

Speciális autók:

Lancer: offroad

Mini Cooper: jobnitaly

Sierra Cosworth: jimmyscar J

Ford Puma: coolestcar

Minden pálya: hellocleveland

Tükörszimmetrikus pályák: rorrimskcart

A következő kódokat a CHEAT OPTIONS képernyőn kell beírni.

Tűzlabdahajtás: greatballsof

Utána a kézifékkal tudunk lövöldözni.

Macska a pályán: hello razu and flea

Az alábbi kódok csak SINGLE STAGE RALLY módban működnek.

Pattogó ütközés: rubbertrees

Nem sérül az autó: fridayschild

Hatalmas kerekek: easyroller

Alacsony gravitáció: moonlander

Agresszív ellenfelek: neuralnightmare

Turbó mód: rocketfuel

Gyorsabb játékmenet: prunejuice

### Battle of Britain

Ezen a csatán az egész nyugati civilizáció sorsa forog kockán! Nem bízhatjuk a véletlenre a dolgot.

Játék közben írjátok be a következő kódokat:

Gyorstüzelés: fastfire

Célkereső rakéták: byby

Hosszú hatótávolságú lángszóró: firefest

Légvédelmi tornyok: aaa

### Giants: Citizen Kabuto

Ütni, vágni, építkezni, lőni, gyártástfejlesztetni, félreugrani... Ki bírja ezt idegekkel? Nyugtató helyett talán az alábbiak is jók lesznek.

Játék közben nyomd le a T billentyűt, majd írd be a következőket:

Bázis teljes energián: basefillerup

Teljes gyógyítás: pleasehealme

Teljes térkép: mapshowitall

Végtelen mana: ineedspells

Bármelyik küldetést választhatod: allmissionare-goodtogo

## Giants: Citizen Kabuto

Pár apró tipp minden egyes oldalhoz:

**Meccaryns:** ha orvlövészek támadnak rád, és csapatban vagy, akkor kezd el lőni őket az elsődleges fegyvereddel, a pisztollyal. Ugyan nem fogsz eltalálni senkit, de a csapattársaid annál inkább.



**Kabuto:** élő ágyúgolyó: nyomd le az adrenalin gombot, és várd meg, amíg a jelző vörösre vált. Ezután jobb klikk, és... ellenfeled nem marad állva!

**Sea Reapers:** kezdj el egy bázisépítgetős küldetést, és telepíts minél több föld-levegő rakétát. Várd meg, míg támad az ellenfeled (minél több emberrel egyszerre). Ekkor küldj rájuk tornádót... A hatás nem marad el!

A következő parancssori opciókkal indítsd a giants.exe-t, hogy egy kicsit felhasználóbarátabbá tedd a grafikát (például: „giants-notnl” –t gépelj be)  
 -5footclip: jobb rálátást biztosít a csatatérre.  
 -notnl: kikapcsolja a T&L képességet, jelentősen gyorsít a játékon!  
 -lowtex: sokkal csúnyább grafika mellett viszonylag elavult gépen is játszhat az játékkal. Ajánlott az előzővel együtt használni.



## Championship Manager 2001

Az alant található három táblázattal szeretnénk segítséget nyújtani a kezdő trénereknek. Bár ami azt illeti, elképzelhető, hogy ezek az információk még a tapasztalt veteránok számára is újdonságként fognak hatni.

Célkitűzések:

Az elvárások a táblázatból leolvashatók, annyit azonban meg kell jegyezni, hogy türelmes vezetőség alatt akár 2 évig is tevékenykedhetünk büntetlenül, míg Jockey Ewing habitusú főnök esetén előfordulhat, hogy a tél beállta előtt csomagolni kényszerülünk.

Megjegyzés: A félreértések elkerülése végett, ahol szükséges volt, az angol elnevezéseket használtuk.

### A vezetőség elvárása a bajnoki helyezést illetően

A vezetőség célkitűzése
Serious championship challenge
Expect European qualification
Expect promotion
Expect play-offs
Respectable league position
Stay clear of relegation
Battle bravely against relegation
Improve club squad

### Elvárások a bajnoki helyezést illetően

1-3. hely valamelyike, max. 6 pont hátrány a bajnokkal szemben.
Európai szereplést biztosító helyezések elérése. Általában az első 6 hely valamelyike elegendő. Első vagy második hely. Ez esetleg kiváltható jó kupaszerepléssel és osztályozót biztosító helyezéssel megszerzésével.
Első hatba kerülés és jó kupaszereplés is szükséges.
Bármilyen helyezések az utolsó harmad kivételével. A kieső helyek elkerülése.
Kieső vagy osztályozós hely.
Akár utolsók is lehetünk, 30 pont hátránnyal lemaradva a következő csapattól.

csonti

### A pozíciókhoz szükséges legfontosabb tulajdonságok

Pozíció	Legfontosabb tulajdonságok
Kapus	Reflexes, Handling, Positioning, Balance, Bravery
Védő	Tackling, Positioning, Pace, Heading, Anticipation, Strength, Marking, Bravery, Teamwork
Védekező középpályás	Stamina, Tackling, Positioning, Passing, Heading Teamwork
Támadó középpályás	Passing, Long Shots, Off the Ball, Creativity, Pace, Teamwork, Anticipation, Dribbling, Crossing
Csatár	Finishing, Anticipation, Pace, Acceleration, Off the Ball
Befejező csatár	Finishing, Heading, Anticipation, Passing

### Az időjárás hatása a labdakezelésre

Időjárás	Hatása
Breezy	Hosszú passzok pontatlanabbak, távoli lövések nehezebben találnak célba, de védeni is nehezebb őket.
Drizzle	A labdakezelés nehezebbé válik.
Dry	Átlagos körülmények.
Wet	Nehezebbé válik a labdakezelés. A játékosok hamarabb fáradnak a sáros talaj miatt.
Hot Temperature	A játékosok fáradékonyabbak lesznek.
Cold Temperature	Lustább, kevésbé motivált játékosaink nem fogják kezüket-lábukat törni, hogy részt vegyenek a játékban.

## Sacrifice

Az egyes istenek különleges képességei:

### Charnel:

A halál istene, a varázslatai is ennek megfelelők. Az Animate Dead (4) varázslat egy kék lelket a varázslat helyére röpít. Így könnyen összegyűjtheted a seregeidet. A Wailing Wall (6) bekeríti az adott területet, és az ott tartózkodó lények életenergiája a tiéd lesz. A Death (9) magát a kaszást idézi meg, hogy elpusztítson mindenkit. Vigyázz, mert saját katonáid is áldozatul eshetnek!

### James:

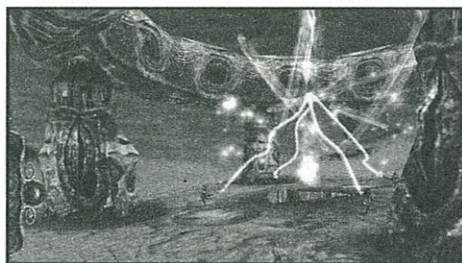
A korai varázslatai nem túl jók, de a későbbiek igazán kedvemre valók. Ilyen a Bombardment



(7), ami a megerősített manaforrások ellen ideális. A Bovine Intervention megjelöli az ellenséget, és így nyugodtan összegyűjtheted a lelkeiket. A Bore egy lyukat vág a földbe, és a beledobott lelkek elvesznek – örökre. Ha sok katonád meghalt, akkor ezzel megakadályozhatod ellenfeledet a gyűjtögetésben.

### Persephone:

Az egyik legjobb varázslata a Rainbow (4), amely maximum öt egységet gyógyít. Jól



használható még a Charm (8), ha esetleg nem tudsz idézni, akkor átállíthatasz vele lényeket a te oldaladra. Sajnos egy kicsit sokáig tart, míg elvarázsolod, ezért védeni kell magadat közben. Jó taktika az is, ha elbújsz valami mögé, és onnan varázsolsz, mivel a Charm átmege a tárgyakon is.

### Pyro:

Az első említésre méltó a Dragonfire (4) varázslat. Egy tűzgyík jelenik meg, és lelehel ellenségeidet. Az Explosion (5) berobbant egy adott területet. Inkább sok kis lény ellen hatásos. A Rain of Fire (7) tűzesőt hoz létre, elég nagy területen, úgyhogy neked is vigyáznod kell, nehogy a hatósugarába kerülj. A két utolsó varázslat, a Blind Rage (8) és a Volcano (9) a legerősebb. Az első hatására a levarázstolt lények megtámadják saját csapatársaikat. A vulkán olyan nagy sebzést okoz, hogy ellenfeleid menekülésbe kezdenek, így könnyen összegyűjtheted a lelkeiket.

### Stratos:

A Freeze (3) varázslat lebéni egy ellenfelet, akit utána nyugodtan támadhatsz. Ha sok gyenge ellenféllel kerülsz szembe, akkor ajánlom a Chain Lightning-ot (4). A Frozen Ground (6) hasonló a Freeze-hez, de területre hat. Stratos legjobb varázslata a Cloudkill (8), amely egy

elektromos vihart idéz meg. Vigyázz, mert ellenfeled elmenekülhet a hatóköréből.

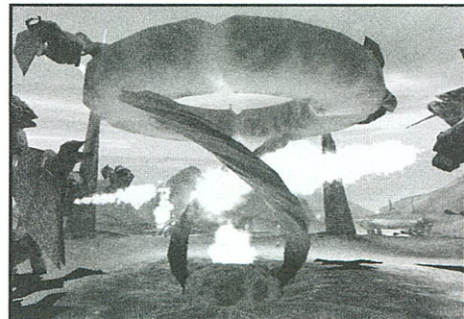
### A manahordozók irányítása

Ha a varázslódat megölik, akkor is tudod irányítani a seregedet, de nem tudsz újabb lényeket idézni, és varázsolni sem. Keresned kell egy manaforrást, hogy újra tudj éledni. Mivel a manahordozóid mobil varázsenergia-források, rendeld őket magadhoz, hogy fel tudják tölteni az életenergiádat.

Egy nagy csatában a legegyszerűbb, ha szellemformában maradsz. Ebben a formában ugyanis sebezhetetlen vagy, és nem kell azzal törődnöd, hogy állandóan az életerőt töltsd fel valahol.

Ha előbb akarsz egy csatába érní, mint a sereged – például egy erős, területre ható varázslat miatt – a manahordozóidat hagyd csak biztonságos távolságban. Varázsolj magadra egy védővarázslatot, és támad meg az ellenfeled. Ezután rendeld előre lényeidet, majd fuss vissza a manahordozóid védelmének közelébe. Így elkerülheted, hogy hordozóidat támadja ellenfeled, és manaforrás nélkül maradj.

A legbiztosabb az, ha hordozóidat mindig magad mögött tartod.



## Őnök kérték

Köszönöm a sok kérést, ami a méltán népszerű cheat rovathoz befutott. Azt hiszem, páran egy kicsit félreértették a dolog lényegét, online tanácsadás nem tartozik a tevékenységi körünkbe. Így nem tudok válaszolni az olyan kérdésekre, mint például „mit kell csinálni Mangar tornyában a 3. szinten” stb. De ha egy program nagyon érdekel titeket, akkor írjatok nekünk továbbra is, és arról leközljük, amit mi tudunk.

Az e havi nyertes pedig a (fanfárok):

### Midtown Madness 2

(tadamm)

A speciális autókat úgy tudjátok előhozni, ha bizonyos versenyeken többször egymás után jó eredményt érünk el. Az autók, és a hozzájuk tartozó versenykövetelmények:

### Így férhetsz hozzá a speciális autókhoz:

Alternatív Mini Cooper  
Panoz GTR-1  
Aston Martin DB7 Vantage

Alternatív Beetle Dune  
Amerikai Lafrance Fire Truck  
Audi TT  
Alternatív Beetle Rsi

Öt London Blitz verseny  
Hat londoni checkpoint verseny  
London Crash (módtól függetlenül elsőnek kell lenned)  
Hat londoni checkpoint verseny  
Öt San Francisco Circuit verseny  
Hat San Francisco checkpoint verseny  
San Francisco Crash Course (módtól függetlenül elsőnek kell lenned)

Különleges Beetle RSI festés:

Válaszd ki a Beetle RSI-t. Menj a színlista leg-tetejére, és nyomd le a fel gombot. Ekkor megjelenik a rejtett MS Race festés.



Sérthetlenség mód:

Játék közben nyomjátok le az Y-t, majd ird be: damagefree

Minden autót megkapsz:

Játék közben nyomjátok le az Y-t, és írjátok be: midtowncars

## Tomb Raider Chronicles

Az utolsó utáni Lara-kalandban használható fegyverek és tárgyak listája. (Zárójelben azt is megtalálod, hogy melyik pályán jutsz hozzá):

### Fegyverek

Pisztolyok (a másodikat a Submarine pályán tudod felszedni):

Nem fogynak ki, hatásukban és tulajdonságaikban az előző részek pisztolyainak felelnek meg.

Vadászpuska (Rome és Submarine):

Kétféle töltényt használhatunk: a megszokottat és a szélesítettet. Ellenfelénkét különbözik,



hogy melyiket kell használnunk. A fegyver legnagyobb hátránya, hogy lassan tölt újra.

Revolver (Rome):

Sokkal jobban használható, mint a pisztoly. Talán a régi Tomb Raiderek Magnum-jára és Desert Eagle-ére hasonlít. Sajnos ugrálás közben nem tudod használni, és lassan is tölt újra. Viszont távcsövet is szerelhetsz rá, ami még hatékonyabbá teszi.

Uzi (Rome, Naval Base, Sinking Submarine):

Az első és a második rész kedvelt fegyvere, sajnos, most sokkal kevesebb lőszerrel találunk majd hozzá, így csak végszükség esetén használjuk.

HK (Escape with the Iris):

Három lövési módja van: egyszerű, robbantó, és automatikus. Sajnos, lőszerből még kevesebb van, mint az Uzihoz.

### Tárgyak

Chloroform (13<sup>th</sup> floor, Escape with the Iris): Ha a tárgylistánban használod egy ruhadarabon, akkor kábításra jó lesz. Elég kevés helyen tudod használni.

Laser Scope (Rome, Naval Base):

A revolverrel kombinálva távcsöves puskát kapsz. Ezután már eséllyel próbálkozhatasz a fejlesztésekkel, amelyek a játék vége felé nagyon fontosak lesznek.

Feszítővas, Crowbar (Rome, Submarine, Old Mill):

Értelemszerű használata lila foltokat okozhat. Mellesleg, ha ezzel fejbe vered Bubbát, akkor átjuthatsz a következő pályára.

Egészségügyi csomag, Medikit:

A szokásos. Figyelj arra, hogy ne szint végén használj, mert a szintek között Lara mindig maximumra gyógyul.

Jelzőfény, Flare:

A szokott használatán kívül rejtett átjárókat segít keresni a sötét helyeken.

Fáklya, Torch (Gallows Tree, Old Mill):

A szokásos.

Messzelátó, Binoculars:

A környező terepet tudjuk megsejteni vele. Távoli ellenségek felkutatásában segít, hogy elkerüljük a meglepetéseket.

Infravörös kamera, headset:

A messzelátóhoz hasonló, csak éppen sötétben is tudjuk használni.

Timex:

Pontszámunkat, a játékidőt és egyéb érdekes dolgokat tudhatunk meg általa.

Arany rózsák:

Mind a 36 birtokában a hímnemű játékosok feltétlenül lépjenek be a Features menübe. Érdemes...

## CounterStrike 1.0 (folyt.)

Nézzük tehát a további gépfegyvereket (3/1-7). A 3/2 Styer Tactical-t nem nagyon érdemes megvásárolni, mert elég kicsi sebésű, és hasonló árú fegyverként megvehetjük helyette a HK-t is. Ha unalmasnak találod mindig ugyanazzal a fegyverrel menni, pénzhánykor egyszer-egyszer azért próbáljuk ki. Ilyenkor törekedjünk közelharcra, mert messziről nem sok esélyünk lesz vele. Csak Counterek vehetik. Az FMP90-et (3/3) érdekes módon elég kevesen használják, pedig jól kihasználható lenne kis zárt területen (például a cs\_militia pályán a túszok szobájában), szűk folyosókon, ahol esetleg összezúfolódik több ellenfél, mert 50 töltény fér a tárba. Ebből adódóan elég sokáig



tudunk újratöltés nélkül löni. A 4. fegyver az UZI. Csak a Terrorok vehetik meg kezdéskor, de természetesen elvehető minden hullá mellől. Gyors fegyver, de kis tűzereje miatt nem használják gyakran.

Az utolsó kisebb gépfegyver a 3/5 amely a hivatalos CS 1.0-ban szerepel először. Nem érdemes megvenni: lassan kezd el löni, és nagyon pontatlan is, egyszóval elég ócska.

A 4. Kategória (4/\*) első fegyvere a szintén csak Terrorok által megvehető AK 47 (Kalasnyikov). Ára 2500\$. Nagyon jó fegyvernek számít, közeli védhetetlen. Olyan pályákon használjuk, amelyeken sok a szoba és sok kis alattomos megbúvási lehetőségünk van, mert onnan hirtelen a Counter elé ugorva szinte művészet nem lelőni. Fontos, hogy ne menjünk

ki vele a nyílt terepre, és gyakran változtassuk helyünket, egy-egy gyilkolás után, hogy mindig váratlan helyről léphessünk elő! Militia-n, Empire-n érdemes például megvenni. A 4/2 a Sig552 az első távcsővel rendelkező fegyver. Nagyon jól használható közelre-távolra egyaránt, és az ára sem túl magas: 3500 dollár. Viszont csak Terrorok vehetik meg. Sok helységekből álló pályán inkább ne használjuk, mert nem tudjuk kihasználni a távcső adta lehetőségeket. A Colt-M4A1 (4/3) gyors, erős, és ehhez képest nem is drága fegyver. Nincs már rajta távcső (CS 1.0), de még így is a Counterek legjobb fegyvere. Ára 3100 \$. A második funkciója a hangtompító lett, amellyel pontosabb a fegyver de kisebb a sebése: ezt használjuk távolabbra! Kedvező pályák: Empire, Office, Militia, Italy stb. Csak Counter vásárolhatja, hasonlóan a 4/4 - Styer AUG -hoz. Szintén nagyon erős, távolra pedig meglehetősen pontos. Egy-egy golyót löjünk, mindig pontosan az ellenfél fejét célözva (ára 3500\$).

