

# GameStar melléklet

Könnyítések (cheatek) 2001/1

Nagyon sokan kérték, sőt, követelték az olvasói felmérésben és levelekben is a könnyítéseket, csalásokat, magyarul a cheat-eket. Ezért – kicsit kibővítve az eredeti ötletet – mostantól a GameStar állandó melléklete lesz ez a pár oldal. A lapokat kiemelhetitek a magazinból, akár össze is fűzhetitek. (Ez utóbbi a cheat-füzet fanatikus rajongóinak ajánlott.) Év végén bőrkötésbe is tehetitek, nem olyan drága.

Ha nem tetszik a melléklet felépítése – bár ezt kétlem –, vagy ha egy adott játékról szeretnétek olvasni, akkor tudjátok a jelszót: „íratokbátran” és „mindenkívéleményeszámit”.

ender

## Heroes Chronicles

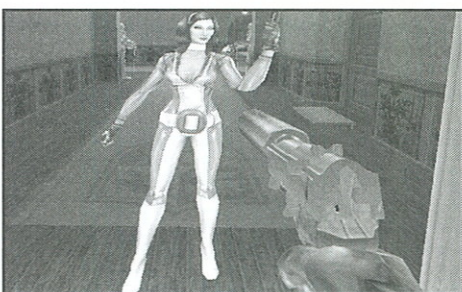
### Clash of the Dragons, Master of the Elements, Conquest of the Underworld

Ha semmiképpen sem tudod a rendelkezésre álló 50 Sprite-al leütni az ellenfél 10 fekete sárkányát, akkor az alábbi „varázslatok” segíthetnek:

nwcaredpill: megnyered az aktuális játékot;  
nwcneo: szintlépés;  
nwcmorphus: a morál a maximumra kerül;  
nwcfollowthewhiterabbit: a szerencse a maximumra kerül;  
nwcnebuchadnezzar: nem hatnak rád a mozgáscsökkenők;  
nwcwhatisthematrix: megmutatja a nagytérképet;  
nwcoracle: megfejtja a puzzle-t;  
nwcphisherprice: őrült színek;  
nwcagents: ad tíz halállovagot;  
nwctrinity: ad öt arkangyalt;  
nwcclotsofguns: odaadja az összes harci szerkezetet;  
wczion: megadja mindegyik épületet;  
nwcthereisnospoon: mana 999-re kerül, és megkapod az összes varázslatot;  
nwctheconstruct: százezer arany és plusz 10 minden nyersanyagból.

## No One Lives Forever

„Affrancba, pedig ez James Bondnak mindig sikerült a filmben.” Ha már túl sokszor hangzott el ez a mondat, próbáljuk ki az alábbi kódokat. (Játék közben nyomjuk be a T billentyűt, úgy tudjuk bevinni őket):  
mpimyourfather: isteni (God) mód (sérthetlenség);  
mpwegotdeathstar: végtelen töltény;  
mpkingoftehmonstars: minden fegyvert megad, és teletölti őket;  
mpmaphole: teljesíti az adott küldetést;  
mpdrdentz: feltölti az életerőt;



mpwonderbra: feltölti a páncélt;  
mpyoulooklikeyouneedamonkey: megadja az összes páncélfajtát;  
mpgoattech: felfejleszti a fegyvereket;  
mpasscam: külső nézet.

## Deep Space Nine: The Fallen

„Sugározz fel, Scotty! Sugározz fel! (rádiózörej)” Az ellenséges Star Trek univerzumot tehetjük kicsit barátságosabbá, ha az alábbi kódokat alkalmazzuk:

Nyomjuk le a TAB-ot, és írjuk be: „set plyr.ds9\_sisko bcheatconsole true”  
Ezután használhatjuk a könnyítéseket.  
god: sérthetlenség  
allammo: minden töltény  
fly: repülés mód  
walk: kikapcsolja a repülést  
ghost: át lehet menni a falon  
killpawns: Megöl minden ellenséget  
invisible: láthatatlanná tesz

## Hitman Codename 47

Először be kell írni a hitman.ini-be, hogy: enableconsole 1, játék közben pedig meg kell nyomnunk a S vagy tilde gombot. Ezután írhatjuk be a kódokat.  
god 1: sérthetlenség  
infammo: végtelen töltény  
giveall: minden eszközt megad  
invisible 1: láthatatlanság



## Project IGI

Nehéz a kommandós csapat vezetőjének élete, sokszor elhullik egy-egy kedvelt embere. Ha már a mesterlövész-puska és a könnygázgránát sem elég jó a terroristák ellen, akkor az alábbiakat vedd be:  
A főmenüben írd be: Nada, és a játék közben tudod aktiválni a csalásokat.  
allgod: téged és minden csapattagodat se-

bezhetetlenné tesz  
allammo: végtelen töltény  
ewww: megöli az ellenfeleket

## Battle Isle IV

Ha még csak a harmadik pályán tartasz, akkor egy ideig várhatsz arra, hogy Téged válasszanak ki a Galaktikus Flotta admirálisának. Ebben segíthetnek az alábbi könnyítések. De vigyázz, amikor az IGAZI ellenféllel kerülsz szembe, ezeket nem tudod használni...

A cheat mód aktiválásához írjuk be játék közben a következőt: alyenya. Ezután a következő billentyűkkel használhatjuk a csaláshoz:  
Alt-e: az összes ellenséges egység életerejé 1-re csökken;  
Alt-u: minden akadémián befejezi az első fejlesztést;  
Alt-i: minden egységet láthatóvá tesz;  
Alt-m: megnyeri az adott küldetést.

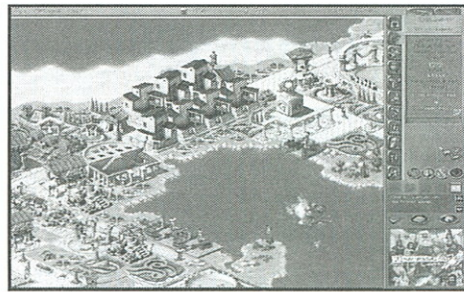


## Links 2001

Egymás után harmadszor kap gellert a golyó a lyuk szélén, és pördül ki újra? Bánj el vele, lödd az Atlanti-óceánig!  
Játék közben nyomjuk le a Caps Lock-ot, és írjuk be a következőket:  
Hitmania: nagyon erős ütés  
Lighter: könnyebb golflabdák.

## Zeus

Egy Isten bármire képes... Legalábbis az alábbi kódokkal:  
CTRL-ALT-C: megnyitja a cheat menüt;  
CTRL-ALT-DELETE: kilép a játékból;  
Delian treasury: 1000 aranyat ad;  
Ambrosia: megnyered az adott pályát;  
Fireballs from heaven: egy tűzlabdát dob az adott helyre.









## Tony Hawk's Pro Skater 2

A Tony 2 néhány speciális mozdulata, a válsztható játékosok szerint lebontva. (A deszkás szakkifejezések természetesen angolok...)

### Andrew Reynolds

Nosegrab Tailslide: Fel, Le, Órlés  
Triple Heelflip: Fel, Jobbra, Kickflip  
Hardflip Late Flip: Fel, Le, Kickflip

### Born Burnquist

Rocket Tailslide: Fel, Le, Órlés  
One Foot Smith: Jobbra, Le, Órlés  
Racket Air: Balra, Le, Markolás

### Bucky Lasek

The Big Hitter: Balra, Le, Órlés  
One Foot Japan: Fel, Jobbra, Markolás  
Fingerflip Airwalk: Balra, Jobbra, Markolás

## Red Alert 2:

### Sérthetetlen Demolition Truck:

Építs jó pár (5-6) Demolition Truck-ot, és várd meg, amíg az Iron Curtain maximumra töltődik. Vezesd a Truck-okat az ellenséges bázishoz, és kapcsold be rajtuk az Iron Curtain-t. A Truck-ok nem fognak felrobbanni, csak a célállomáson.

### A trójai busz:

Használd Jurij Mind Control képességét egy iskolabuszon. Szálljon be öt katona a buszba, és vezesd őket az ellenséges bázis közepére. A szövetségesek nem fogják lőni a buszt, amíg ki nem szállnak belőle.

### Távoli lövés:

Az utolsó előtti szövetséges küldetésben elég két atomrakétát kilőni a Kremlre, és már meg is nyerted a küldetést.

### Geoff Rowley

Rowley Darkslide: Balra, Jobbra, Órlés  
Double Hardflip: Jobbra, Le, Kickflip  
Half Flip Casper: Jobbra, Le, Kickflip

### Had Muska

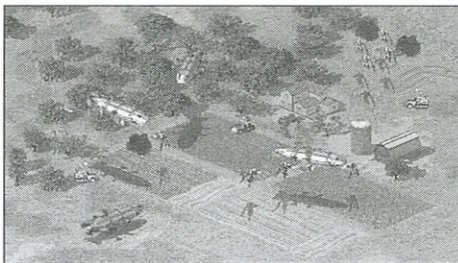
Mute Backflip: Fel, Le, Markolás  
Hurricane: Le, Jobbra, Órlés  
Muska Nose Man: Jobbra, Fel, Markolás

### Elissa Steamer

Madonna Tailslide: Fel, Balra, Órlés  
Hospital flip: Balra, Jobbra, Kickflip

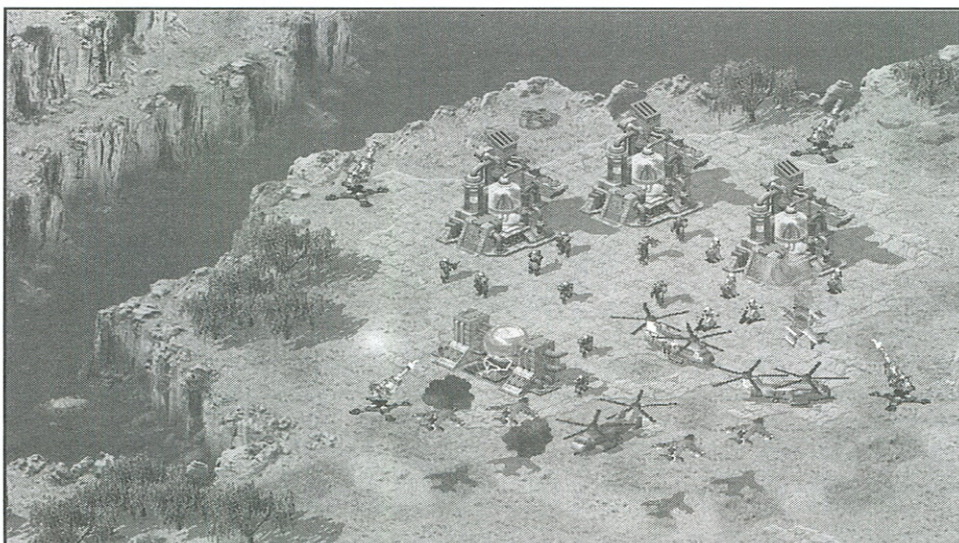
### Erik Koston

The Fandangle: Jobbra, Le, Órlés  
Indy Frontflip: Le, Fel, Markolás  
Pizza Guy: Le, Balra, Markolás



### Hogyan építkezzünk a játék első szakaszában skirmish módban, ha meg akarjuk verni a gépet szövetségesekkel?

Azonnal építsünk Const. Yard-ot, ne keressünk vele tiberiumot. Kezdjük el építeni egy erőművet, majd szórjuk szét kezdőembereinket a Const. körül. Az elkészült erőművet lehetőség szerint a Const.-tól messzebb helyezzük el, a későbbiekben minden épületet szellősen építsünk. Húzzunk fel egy finomítót és egy barrackot. Jöhet a war factory, miközben a barrack termeljen 4 G.I.-t



### Jamie Thomas

Beni F-Flip Crooks: Le, Fel, Órlés  
Laser Flip: Le, Jobbra, Kickflip  
One Foot Nose Manual: Balra, Fel, Markolás

### Kareem Campbell

Ghetto Bird: Le, Fel, Kickflip  
Nosegrind to Pivot: Le, Fel, Órlés  
Casper: Balra, Le, Markolás  
Layback Grind: Fel, Le, Órlés

### Officer Dick

Assume the Position: Balra, Le, Markolás  
Lazy A. Grind: Le, Fel, Órlés  
Salute!!!: Balra, Jobbra, Markolás

### 4x4 Evolution:

A készítőnek néhány jó tanácsa kezdő játékosoknak:

- pénzedet ne minél jobb, de alapkiépítésű járművekre költsd, hanem vedd meg a gépedhez a lehető legtöbb extrát, mivel azok sokkal fontosabbak;
- mindig figyeld az áttekinthető térképet, nagyon sokszor érdemes a rövidebb utat választani, és nem csak a számítógép-irányítású autókat követni.

### Őnök kérték

Szeretnénk, ha levélben, emilben, a honlapon küldenétek nekünk kéréseket, hogy mit látnátok szívesen a cheat rovatban. A következő hónapban már ezeket a kéréseket is figyelembe fogom venni a szerkesztésnél.

ender

és 3 kutyát. A Const. négy sarkába tegyünk falelemet, így a gép körbeveszi az egészet fallal.

Helyezzük el a gyárat, lehetőség szerint minél távol, mivel a gép MINDIG arra dobja az atomot. Jöhet a következő erőmű, majd a repülőter. Ezután gyártsunk 2 grizzly tankot és egy chrono miner-t. A minerre ne kattintsunk, hagyjuk, végezze a feladatát. A tankokat szórjuk kicsit szét.

Építsünk egy ground cannon-t. Lehetőleg ne a térkép szélére helyezzük. Most letehetjük a repülőteret. Készülhet még egy erőmű és finomító. Jöhetnek a Patriot rakéták és a Battle Lab.

Innentől már kiépíthetjük egyeni stratégiánkat.



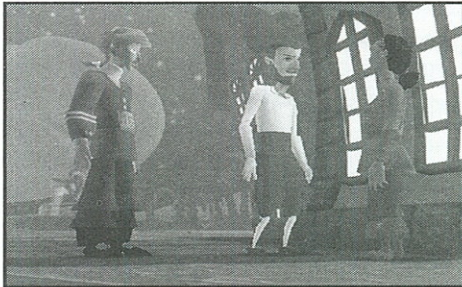
## Escape from Monkey Island

E havi Fókuszjátékunk kezdő lépéseihez nyújtunk pár szavas segítséget:

### Melee Island

Miután visszatértünk Melee Island-re, mindenképpen beszéljünk a voodoo lady-vel, hogy megismerjük az aktuális helyzetet.

A kezdeti feladatunk, hogy csapatot szerezzünk.



### Ha azt hiszed, hogy elakadtál, gondold végig, hogy...

... felvetted már az összes felvehető tárgyat?

### A zsepi tulajdonosának a monogramját Dave a következőképpen adja meg:

Nyuszkó:	A-D
Fácska:	E-H
Díztököcske:	I-M
Majomka:	N-T
Banán:	U-Z

A rendszer hasonló az óvodai SMS-küldéshez, például Kovács Géza monogramja: Díztököcske + Kis fa.

Mielőtt lelépünk, a kezecskét csaljuk ki Dave-ből a zenedobozzal.

### A Mystes 'O Tyme Marshe-ban az órának megfelelő irányba kell elindulnunk. Az algoritmus a következő:

12:05	Észak	12:55	Nyugat
2:15	Dél	3:15	Nyugat
12:35	Dél	1:30	Nyugat
2:20	Észak	4:00	Nyugat

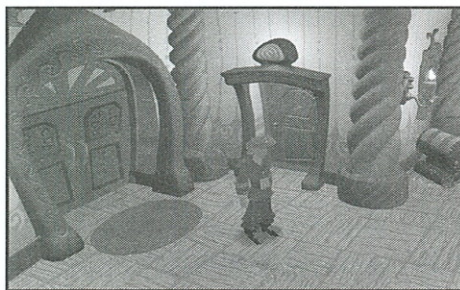
### Ha azt hiszed, hogy elakadtál, gondold végig, hogy...

... jártál már MINDENÜTT? – Különös tekintettel a „Belépni tilos” feliratú ajtókra...

A Scumm Bar-ban beszéljünk I. Cheese-zel, és győzzük le inzultuspárbajban. Ő lesz a legénység első tagja. Kérjük meg Otist és Carlat is, hogy csatlakozzanak.

Ahhoz, hogy megakadályozzuk kúriánk lerombolását, menjünk az épület elé, és tegyük a kipukkadt gumibelső a kaktuszra. Adjunk peracet a katapult kezelőjének, majd ha elmegy, bütyköljük meg egy kicsit a szerkezetet. Ezzel ez a gondunk megoldódott.

A szobánkban lévő dokumentumot irassuk alá Elaine-nel, és adjuk oda Otisnak és Carlanak. Elaine odaadja a a kikötőbe szóló belépési engedélyt. Most már megvan a csapat, irány Lucre Island.



### Lucre Island

A börtönben vegyük fel a zsepi, a kardot, és a három rongyot. Próbáljuk felvenni a cellán kívül levő grogot és a zenedobozt. Használjuk a kardot az ajtón, majd a törött kardot a repedésen. Tegyük oda a kisebb rongyot, majd jelentkezünk grogért. Ezt játszuk el a közepes és a nagy ronggyal is, és már szabadok is vagyunk!



Dave-nek készítenünk kell egy extra erős parfümöt, a következőképpen:

A spriccelőüveget töltjük meg a kútnál. Adjuk hozzá a faforgácsot. Menjünk vissza a csaliboltba, és tegyük bele egy kis csalit. A kúriánál a szökőkút előtt lévő virágot is tépjük le, és tegyük a keverékhez. A Mystes 'O Tyme Marshe-beli pocsolján használjuk a parfümöt. Menjünk vissza Dave-hez.

### Ha azt hiszed, hogy elakadtál, gondold végig, hogy...

Ha Herman már semmiképpen nem hajlandó odaadni a Szimbólumot, akkor üsd a fejét (amivel éred, a legjobb a kókuszdió)!

## Counter Strike 1.0

Két csapat játszik egymás ellen: a terroristák és a counterek, más néven rendőrök.

Akkor ér véget egy kör, ha valamelyik csapat minden embere meghal, vagy a counterek kiszabadítják a még élő túszoikat.

Jól használható beállításra lesz szükségünk. Ne állítsunk be mindent, mert teljesen lényegtelen opciók is szerepelnek, amelyeket úgysem fogunk használni.

Például:

Buy: F1 – vásárlás-menü

Weapon: F2, F3 – lőszerek

F5: felszerelések

M: – csapatválasztás

A: Use Item, ez fontos, mert ezzel szólíthatjuk fel a túszoikat, hogy kövessenek minket, illetve egyes pályákon az ajtó nyitására jó. (például Empire).

G: fegyverdobás

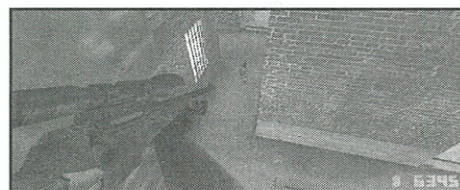
R: újratöltés

Jobb kattintás: ugrás

V: guggolás

Szóköz: másodlagos lövés

Tab: pontszám



A többi a szokásos sajtónézet beállítás Ahhoz, hogy ellenfelünket hatásosan halomra tudjuk löni, fontos, hogy tudjuk, milyen fegyvert érdemes az adott pályán és az adott körülmények közt vásárolnunk. Fegyvert mindig az új kör elején és az adott csapat kezdőhelyén, illetve annak közelében tudunk venni. Időkorlát is van erre, kerek 1 perc!

Öt nagy csoportban vannak a fegyverek, ezeket a csoportokat a billentyűzet számaival érhetjük el.

**1. Pisztolyok:** igazából csak a játék elején fontos, mit választunk, mert később ügyis erősebb fegyvert veszünk! Áruk általában 800–1000 \$ között mozog, a terroristák használhatják alappisztolyuk másodlagos funkcióját is (burst fire). Bizonyos nagyobb fegyverekhez (4/6) jó ha veszünk egy jó kis pisztolyt is, hogy közelharcban

ne legyünk védtelenek, ha el kell dobni a nagy fegyvert.

**2. Shotguns** (sörétes fegyverek): előnyük, hogy közelre nagyon jól sebeznek, viszont nagy a szórásuk és ezért messzire nem túl hatásosak. Használjuk szobákon belül, ahol sok a szűk folyosó, esetleg kempelve, és ha elének áll az ellen, egy lövéssel végezhethetünk vele! A két shotgun a lövőgyorsaságuk (és persze az áruk) különbözteti meg egymástól. Ha van rá pénzünk, vegyük meg a nagyobb (2/1), és vegyünk tárat hozzá bőven!

**Kisebb gépfegyverek:** a 3/1, más néven

HK az egyik legjobb fegyver a játékban, mert pontos és elég jól sebez, ráadásul olcsó is, mindig meg tudjuk venni! Nagy hátránya viszont az, hogy kevés töltény fér bele, ezért két, egymáshoz nem túl közel álló ellenfelet szinte lehetetlen egy tárral lelőni, mert kifogy, és az újratöltéskor már hátrányban vagyunk, valószínűleg meg is halunk...

A többit és még más is, legközelebb!

