

# GameStar melléklet

## Könnyítések (cheatek) 2001/07.

### 4x4 Evolution

A csalás mód aktiválásához nincs más dolgunk, mint játék közben megnyomni az [ENTER] + [SHIFT] + [ALT] + E billentyűkombinációt, és máris gépelhetjük be az alábbi kódok valamelyikét:

**4x4** nagy kerekék  
**5x5** nagy autók  
**99x99** nem veszíthetünk

Ha ez nem lenne elég, akkor indítsunk egy új játékot karrier módban. Miután a verseny elkezdődött, pötyögjük be azt, hogy „goldfinger”, aminek eredményeképpen egy rövid dallamot hallunk. Ezután nincs más dolgunk, mint beírni azt, hogy „givememoneyordie”, és máris 1 000 000 dollárral leszünk gazdagabbak.

### Insane (újabb kódok)

Pár számmal korábban már közöltünk pár kódot ehhez a remek kis játékhoz, most újabbakkal szeretnénk megörvendeztetni azokat, akik még többet szeretnének kihozni a programból.

A következő kódokat a főmenünél kell begépelni:

**inedmorecars:** minden autó elérhető  
**inedmoremaps:** minden pálya elérhető  
**fonekart:** bonusz pálya  
**speedracer:** gyorsabb verseny  
**manonthemoon:** kisebb gravitáció  
**glued:** nagyobb gravitáció  
**terraformers:** pályagenerálás  
**greasy:** csúszós pálya

Játék közben a következő billentyűkombinációk használhatók:

[Ctrl] + H: a felhők ki/bekapcsolása  
 [Ctrl] + F: a köd ki/bekapcsolása  
 [Ctrl] + N: a külső tükrök ki/bekapcsolása  
 [Ctrl] + M: a belső tükör ki/bekapcsolása  
 [Ctrl] + I: a kezelőfelület ki/bekapcsolása  
 [Ctrl] + J: növeli a látótávolságot  
 [Ctrl] + K: csökkenti a látótávolságot  
 [Ctrl] + Z: kijelzi a frame rate-et és a pinget  
 [Ctrl] + C: kijelzi a koordinátákat  
 [Ctrl] + T: más térképnézetre vált

Akinek ezek a kódok még mindig nem lennének elegek, azok a következő parancssori paraméterekkel is elindíthatják a játékot:

**nomovie:** nincsenek animációk  
**nofullscreen:** a játék ablakban fut  
**nomouse:** nem használható az egér a játékban

**nomutox:** ezután már használható az [Alt] + [Tab] taszkváltásra

### CIA Operative: Solo Missions

Ha a programot a „solomissions.exe –console” paranccsal indítjuk, akkor játék közben a „~” gombbal előhívhatjuk a konzolt. Itt használhatók a következő kódok:

**god:** sérthetetlenség  
**fly:** repülés  
**notarge:** kikapcsolja az ellenség intelligenciáját  
**noclip:** átjárás a falakon  
**map [1-6]:** a megadott számú pálya kiválasztása  
**timescale [érték]:** a játék sebességének változtatása (alap: 1)  
**endgame:** a készítőik listájának megtekintése

### Dirt Track Racing

Ha karrier módban névnek az írjuk be, hogy „MEGASAXON”, akkor 1 000 000 dollárral kezdünk.

### Global Domination

Játék közben a következő gombok megnyomásával különféle extrákat érhetünk el:

**aaawwww:** a rakétasilókat feltölti rakétákkal  
**dad + 4x [Shift]:** az összes silóból kilövi a rakétákat  
**dddww + 2x [Shift]:** repülőtémadást indít  
**daww + 2x [Shift] + a:** minden nyersanyagból kapunk  
**[Shift] + waaadada:** „okos” bomba  
**w + [Shift] + aad:** szuper harci repülőgépet kapunk  
**wddd + [Shift] + aa:** a számítógép által irányított szövetségest kapunk  
**ddwwwwaad:** megtekinthetjük az ellenség nyersanyagkészletét  
**3x [Shift] + waaaa:** lens flare effekt

### Golf Resort Tycoon

Játék közben a [Shift] + [Ctrl] + C + A + T billentyűkombináció hatására némi extra pénzzel leszünk gazdagabbak. Ha pedig a játékban túl lassan telne az idő, akkor azt a [Shift] + [Ctrl] + W megnyomásával gyorsíthatjuk fel egy kicsit.

### Gunlok (újabb kódok)

Játék közben a „~” gombbal hívjuk elő a konzolt és gépeljük be a következőket:

**give** [a karakter neve] [tárgynév]: az adott nevű karakter megkapja a megnevezett tárgyat

**give and equip** [a karakter neve] [tárgynév]: az adott nevű karakter megkapja és magára is veszi a megnevezett tárgyat

A használható tárgynevek a következők:

laser  
 binary\_laser  
 maxim\_laser  
 battery\_plus  
 plasma\_pistol  
 plasmatrix  
 plasmagnum  
 autolock\_bolts  
 grenade\_launcher  
 grenade\_plus  
 grenade\_emp  
 missile\_launcher  
 missile\_plus  
 missile\_emp  
 flamethrower  
 nanofrag  
 epulsar  
 key  
 keyb  
 shield\_pickup  
 armour\_pickup  
 aim\_accuracy\_pickup  
 lock\_decoder  
 beacon\_tracker  
 terrain\_scanner  
 terrain\_scanner\_with\_radar  
 omni\_scanner  
 hologram\_generator  
 audio\_cloak  
 sight\_pickup  
 sightplus\_pickup

### Hot Wheels Stunt Driver

Játék közben néhány gomb megnyomásával különféle hatásokat érhetünk el:

**W:** A háttér kikapcsolása  
**L:** A fények kikapcsolása  
**C:** Azonnal ütközünk egyet az autónkkal

### Kingdom o' Magic

Amikor a játékban megszerezük a telefont, kezdjük el vele vadul telefonálni. A következő számok tárcsázásakor történik valami érdekesség:

012487  
 110569  
 112474  
 123456  
 141267  
 147999  
 188632  
 201172  
 233959

**Pisztolyok**

Név	Single		Triple		Súly	Min. Erő	Lőszer	Tárkapacitás
	Lőtáv	Sebzés	Lőtáv	Sebzés				
<b>Zip Gun</b>		22	6-12		3	3	9mm	6
<b>9mm HSI Mauser</b>	28	6-14			3	3	9mm	7
<b>Browning HP</b>	20	7-14	16	7-14	6	3	9mm	12
<b>9mm M9P5 Baretta</b>	22	8-15	17	8-16	3	3	9mm	15
<b>44 M29 Revolver</b>	18	14-21			6	4	.44 mag	6
<b>Colt 45</b>	22	12-18	17	12-18	3	3	.45	12
<b>Desert Eagle Mk XIX 44</b>	25	15-23			4	4	.44 mag	8
<b>Needler Pistol</b>	30	12-24			4	3	Needle	10
<b>Laser Pistol</b>	35	10-22*			5	3	SEC	12
<b>Plasma Pistol</b>	20	15-35*			4	3	SEC	16
<b>YK Pulse Pistol</b>	20	32-46*			5	3	SEC	5
<b>PPK12 Gauss Pistol</b>	50	22-32*			5	4	2mm EC	12

(\* - -1AP-be kerül a lövés, SEC = Small Energy Cells)

**Puskák**

Név	Single		Súly	Min. Erő	Lőszer	Tárkapacitás
	Lőtáv	Sebzés				
<b>Beretta 470 Silverhawk</b>	14	12-22	5	4	12gauge	2
<b>Pump-action Shotgun</b>	14	14-24	5	4	12gauge	5
<b>M1 Garand</b>	40	12-14	9	5	30.06	8
<b>Hunting Rifle</b>	40	8-20	9	5	7.62	10
<b>Sniper Rifle</b>	50	14-36	10	5	7.62	6
<b>M79 Grenade Launcher</b>	32	20-45	3	5	40mm	1
<b>Sunbeam Laser Rifle</b>	45	23-50	12	5	MFC	12
<b>Plasma Rifle</b>	35	35-60	12	6	MFC	10
<b>YK Pulse Rifle</b>	30	54-78	9	6	MFC	12
<b>M72 Gauss Rifle</b>	50	60-80*	9	6	2mm EC	20

(\* - +1AP-be kerül a lövés, MFC = Micro Fusion Cells)

**Automata Fegyverek**

Név	Single		Burst		Súly	Min. Erő	Lőszer	Tárkapacitás
	Lőtáv	Sebzés	Lőtáv	Sebzés				
<b>Uzi</b>	20	8-16	16	7-14	6	4	9mm	25
<b>Scorpio</b>	22	9-18	18	8-16	6	4	9mm	32
<b>MP5 H&amp;K</b>	25	10-20	20	8-17	5	4	9mm	30
<b>MP30</b>	20	12-24	16	10-21	8	4	9mm	30
<b>M-14 Rifle</b>	40	8-18	32	7-16	7	5	.303	20
<b>M16A1</b>	42	10-22	36	8-19	7	5	5.56	24
<b>AK47</b>	35	12-25	28	10-22	7	5	7.62	24
<b>7.62 FN fal</b>	35	24-36	28	21-32	10	5	7.62	20
<b>Neostead Combat SG</b>	22	15-25	17	13-22	10	6	12gauge	12
<b>H&amp;K CAW5</b>	30	18-28	24	16-25	12	6	12gauge	10
<b>Pancor Jackhammer</b>	30	20-32	24	17-28	12	5	12gauge	10
<b>Steyr</b>	28	15-30	24	13-26	8	5	5.56	40

**Automata nehézfegyverek**

Név	Burst		Súly	Min. Erő	Lőszer	Tárkapacitás
	Lőtáv	Sebzés				
<b>M60</b>	35	18-26	23	7	7.62	50
<b>M246 Saw</b>	40	20-30	21	6	7.62	30
<b>Avenger Minigun</b>	35	7-10	28	7	5.56	120
<b>Browning M2</b>	45	40-50	45	9	50 cal.	90
<b>Vindicator Minigun</b>	45	16-25	28	8	7.62	100

299900  
303959  
311433  
317614  
329579  
348500  
359187  
359722  
384768  
442244  
465135  
511491  
525131  
548199  
558055  
581376  
593993  
604428  
628776  
641076  
642789  
733393  
771518  
780527  
800506  
804505  
853308  
854971  
861719  
864759  
866882  
878888  
884422  
886363  
911000  
999000

### Mob Rule

A kódokat azon a képernyőn kell bekapcsolni, amelyiken az új játék indítása után a csapatunk színét választjuk ki. Ekkor pötyögjük be az alatt található kódokat, a sikeres aktiválást egy hang jelzi. Egyszerre több kódot is aktiválhatunk, amelyeket játék közben a **C** gomb megnyomásával kapcsolgathatunk ki vagy be.

**speed364:** gyorsabb játék multiplayerben  
**worker928:** bármikor vehetünk fel munkásokat

**weapons563:** bármely fegyver megvásárolható

**tenants872:** bármely lakost bármikor kiválaszthatjuk

**loans458:** akármekkora összeg kölcsönözhető a banktól

**estates216:** feltételek nélkül vásárolhatunk házat

**houses462:** bármely ház megvásárolható

**upgrade934:** azonnal fejlesztések

Használjuk az „akármekkora összeg kölcsönözhető a banktól” kódot és vegyünk fel 21 475 000 dollár kölcsönt. Ezután havonta nem nekünk kell törleszteni a banknak, hanem mi kapunk tőlük mindig 214 756 dollárt.

### The Moon Project (újabb kódok)

Játék közben a „cheater 1” begépelésével kapcsolhatjuk be a csalás módot, és máris használhatjuk a következő kódok bármelyikét:

**idkfa:** minden egységet feltölt pajzzsal, életerővel és lőszerez

**nobelprize:** mindent kifejleszt

**sciencefornothing:** ingyen kutatás

**ultrascience:** gyorsabb kutatás (a kutató épületek számától függ)

**gohome!:** megsemmisíti a kijelölt saját épületet

**judgementday:** megöli az összes látható ellenséget

**hereyouare!:** láthatóvá teszi az összes ellenséget

**tromaville:** sebzés az összes látható ellenségre

**hide:** „fog of war” bekapcsolása

**moonlight:** „fog of war” kikapcsolása

**cheater 0:** Csalás mód kikapcsolása

### Small Soldiers

Játék közben nyomjuk le a **[Ctrl] + [Shift] + X + S** billentyűkombinációt. Ezután először az S-t engedjük el, majd egyszerre a többit is. Egy felvillanó piros csík jelzi a képernyő bal alsó sarkában, ha gépelhetjük be a kódokat:

**toys [érték]:** játékok számának beállítása

**clear:** kikapcsolja a „fog of war”-t

**team [érték]:** csapattagok számának beállítása

**mcleod 1:** sérthetlenség bekapcsolása

**mcleod 0:** sérthetlenség kikapcsolása

**kill:** ha ezután ráklikkelünk egy ellenségre, akkor az meghal

**raggs:** csalás képernyő megjelenítése

### Star Trek: Voyager – Elite Force kiegészítő

Játék közben a „~” megnyomásával hívjuk elő a konzolt, és gépeljük be, hogy „sp\_cheats 1”, és már aktiváltuk is a csalás módot. Ezután már használhatjuk a következő kódokat:

**god:** sérthetlenség

**give weapons:** minden fegyvert megkapunk

**undying:** 999 életerő és páncélzat

**noclip:** átjárás a falakon

**notarget:** láthatatlanság

**cg\_thirdperson 1:** külső nézet bekapcsolása

**cg\_thirdperson 0:** külső nézet kikapcsolása

**cg\_thirdpersonrange [1-100]:** külső nézet távolságának beállítása

**give [tárgy neve]:** megkapjuk a megadott tárgyat

**map [szint neve]:** a megadott szintre ugrunk

### Tribes 2

Játék közben nyomjuk meg a „~” gombot, majd gépeljük be azt, hogy „\$testcheats=1;”. Ezután ismét nyomjuk meg a „~” gombot, de most azt gépeljük be, hogy „giveall();”. Ennek hatására megkapunk minden fegyvert 999 lőszerez.

Ha gyorsan akarunk pontokat szerezni, akkor javítsunk meg félig egy ellenséges generátort, majd támadjuk meg. Ezt ismételgessük, amíg csak jólesik.

### Tropico

Játék közben tartsuk lenyomva a **[Ctrl]**-t, és gépeljük be az alábbi kódok közül a szimpatikusabbakat:

**pesos:** kapunk 20 000 dollárt

**contento:** tízzel növekszik népünk boldogsága

### WW2: Normandy

Ha nem bíránk a németekkel, akkor hívjuk elő a konzolt a „~” gombbal, majd gépeljük be a kódokat:

**noclip:** átjárás a falakon

**give [tárgy neve] [x]:** a megadott nevű tárgyból kapunk x darabot

A tárgyak nevei a következők lehetnek (fegyverekből 1-et, lőszerből pedig max. 100 darabot kaphatunk):

**machete**

**colt45**

**machinegun**

**rifle**

**bazooka**

**colt45ammo**

**machinegunammo**

**rifleammo**

**bazookaammo**

**backpack**

**grenade**

**landmine**

### Clive Barker's Undying (újabb kódok és érdekességek)

A következő kódokat a **[Tab]** lenyomása után lehet begépelni:

**clive:** sérthetlenség

**gnyidnu:** titkos pálya

**houndog:** az üvöltő szörnyek nem támadnak

**bring [tárgy neve]:** megkapjuk a kért tárgyat

### Főszörnyek legyőzése

Ha valamilyen csalással 100 fölé vittük életerőnket, akkor problémáink lehetnek a főszörnyek legyőzésével. Ezek a teremtmények ugyanis figyelik életerőnket, és ha az 100 felett van, akkor nem támad-

nak. Mivel a főszörnyeket csak akkor tudjuk megölni, amikor támadnak, előttük megyük vissza életerőnket 100-ra.

### Céllövölde

Kezdjük egy új játékot, menjünk be a házba, és várjuk meg, amíg a szobalány befejezi a mondókáját. Ezután sétáljuk el az ajtó felé, amelynek közelében egy gyógyítás van. Az ajtó tetején lévő két téglalap alakú panelt lőjük meg. Az ajtó kinyílik, bent pedig egy 10 szintes – igen nehéz – céllövölde vár minket.

### Mini színház

Az előző számban ismertetett módszerrel ugorjunk el a „Manor\_EntranceHall\_FromKitch” pályára, majd induljunk el a balra található festmények felé. Ugorjunk, és próbáljuk meg elérni a két külső festmény tetejét. Ha sikerrel járunk, akkor kicsit benyomódnak, és egy kattató hangot hallunk. Ezután nincs más dolgunk, mint élvezni az előadást!

### Óriás birka

Ugorjunk el a „Monastery\_Present\_Cove” pályára. Itt játszunk addig, amíg

a pajtából át nem tudunk ugrani a romos épületbe. Itt másszunk fel a felső szintre és keressük meg azt a deszkát, ami „kiáll” az épületből és a farm felé néz. Sétáljunk el a deszka végére, és ott ugráljunk fel és le néhányszor...

### Disco!

Ugorjunk az „Oneiros\_HowlingWell” pályára, és repüljünk el a nagy épülethez. Menjünk be, és sétáljunk le a lépcsőkön. A négyzet alakú gombot nyomjuk meg. Menjünk ismét ki, majd repüljünk fel az épület tetejére, majd nézzünk körbe a „scrye” varázslattal. Keressük meg a lila ködöt, és repüljünk bele...

### Hősünk udvarolni próbál...

Ugorjunk a „Manor\_Entrancehall\_night\_ReturnFromCove” pályára. Menjünk keresztül az ajtón, majd forduljunk balra, ahol egy szobalánnyal találkozunk. Miután beszéltünk vele, kövessük, és várjunk egy kicsit. Pár perc múlva hősünk elég erőt gyűjt, hogy szólítsa szerencsétlen hölgyet, aki menekülőre fogja a dolgot és közli, hogy ő „nem egy olyan lány...” :).

### Egy kis segítség...

Kezdjük egy új játékot Nightmare nehézségi fokon. Ezután a különböző csatlásokkal szereljük fel magunkat az összes fegyverrel és varázslattal. Forduljunk meg, és várjunk. Kb. három perc múlva a kapu túloldalán egy hatalmas szörnyet látunk. Repüljünk át a kapu felett, öljük meg a szörnyet, majd az „invoke” varázslattal gyorsan támaszkodunk fel. Ezáltal egy olyan szövetségünk lesz, aki követ bennünket minden pályára és megöl mindenkit, aki az utunkba akad.

### Fallout Tactics tippek

Azok számára szeretnénk kedvezni a következő táblázatokkal (amelyben megtalálható az összes lőfegyver és pánccél), akik szeretik az Interplay cég jövőben játszódó játékát, a Fallout Tactics-ot.

### Páncélok

Név	AC	Normal	Fire	Gas	Explode	Energy	Elec.	Súly
<b>Leather Armour</b>	15	2/25%	0/15%	0/0%	0/20%	0/25%	0/10%	8
<b>Leather Armour Mark II</b>	20	3/25%	1/17%	0/0%	1/25%	1/30%	0/10%	10
<b>Metal Armour (*)</b>	10	4/30%	4/15%	0/0%	4/25%	3/37%	0/10%	35
<b>Metal Armour Mark II (*)</b>	15	4/35%	4/20%	0/0%	4/30%	4/45%	0/10%	35
<b>Environmental Armour (**)</b>	10	5/40%	4/40%	13/70%	6/40%	5/55%	0/10%	20
<b>Environ. Armour II (***)</b>	10	6/40%	5/42%	20/90%	9/45%	6/60%	0/10%	25
<b>Power Armour (****)</b>	30	13/55%	13/60%	5/30%	10/50%	16/50%	0/10%	42
<b>Adv. Power Armour (*****)</b>	35	18/60%	15/65%	7/45%	10/50%	17/55%	0/10%	50
<b>Tesla Armour (*****)</b>	15	4/35%	7/45%	0/0%	4/30%	15/85%	0/10%	40

\* -25% Sneak  
 \*\* -50% Sneak, -5% First Aid, Science, -10% Doctor, Lockpick, Steal, Repair, +50% Poison Res, Radiation Res  
 \*\*\* -50% Sneak, -7% First Aid, -11% Doctor, Lockpick, -10% Steal, Repair, -5% Science, -2% Pilot, -1 Perception, +75% Poison Res, +85% Radiation Res  
 \*\*\*\* - +3 Strength, -75% Sneak, -10%, Doctor, First Aid, Lockpick, Steal, Science, Repair, +15% Poison Res, +30% Radiation Res  
 \*\*\*\*\* - +4 Strength, -75% Sneak, -10%, Doctor, First Aid, Lockpick, Steal, Science, Repair, +20% Poison Res, +40% Radiation Res  
 \*\*\*\*\* -20% Sneak

### Egyéb

Név	Single		Súly	Min. Erő	Lőszer	Tárkapacitás
	Lőtáv	Sebzés				
<b>Spear Gun</b>	25	3-15	2	4	Bolt	1
<b>Rocket Launcher</b>	40	50-100	18	6	Rocket	1
<b>Flamer</b>	5	45-90	18	6	Fuel	5
<b>Molotov Cocktail</b>	18	9-21	1	1		
<b>Grenade (Frag)</b>	15	32-52	1	4		
<b>Flash Grenade</b>	15	4-10	1	4		
<b>Acid Grenade</b>	15	31-61	1	4		
<b>Grenade (Incendiary)</b>	15	41-61	1	4		
<b>Grenade (Plasma)</b>	15	41-91	1	4		
<b>Grenade (Pulse)</b>	15	101-151	1	4		