

LEGENDÁS JÁTÉK AZ ASCARONTÓL

# GAME 4 U

2003 • I. ÉVFOLYAM • I. SZÁM

WWW.GAME4U.HU

A LAP ÁRA: 1190 Ft

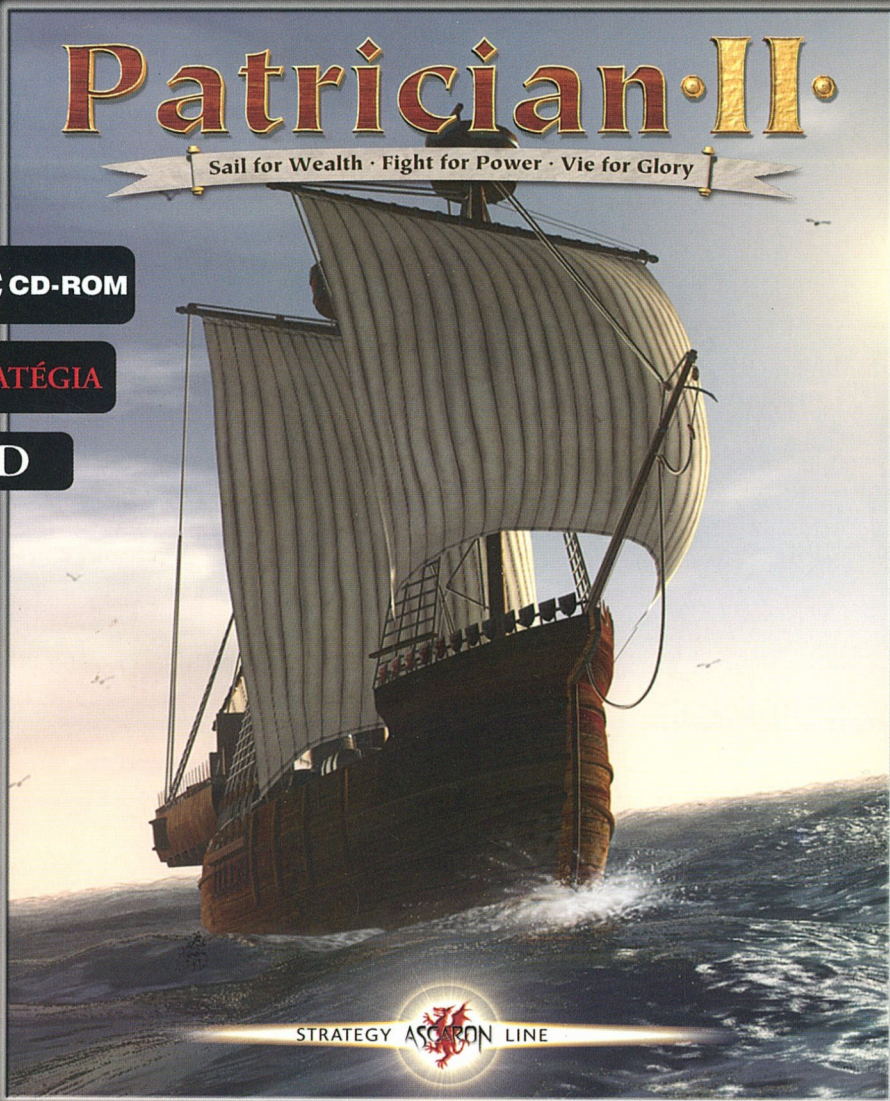
## Patrician II.

Sail for Wealth · Fight for Power · Vie for Glory

PC CD-ROM

STRATÉGIA

1 CD



STRATEGY  LINE

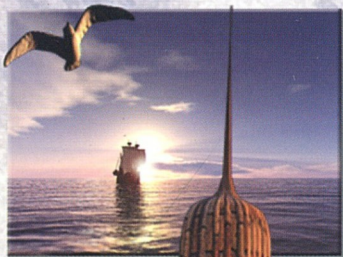
VÉGIGJÁTSZÁS MELLÉKLETTEL

# Patrician III.

A HANSA-SZÖVETSÉG FELEMELKEDÉSE



Légy Te az 1300-as évek  
Észak-Európájának  
legbefolyásosabb  
üzletembere!



Augusztus közepétől a boltokban.

## CENEGA AJÁNLO

GRAND THEFT AUTO  
VICE CITY



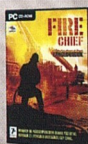
10990 Ft.

VIETCONG



10990 Ft.

FIRE CHIEF  
LÁNGLOVAGOK



6990 Ft.

WORLD WAR II  
FRONTLINE COMMAND



9990 Ft.

PARADISE CRACKED:



9990 Ft.

## AZ ASCARON TÖRTÉNETE:

1992 júniusában a Patrician első részével lépett be a játék szoftverek piacára az Ascaron kiadó. Ez a verzió Atari és Amiga számítógépeken futott csak, de 1993-ban elkészült a PC-s verzió is. 1994-ben elkészítették az Anstoss football manager programot, illetve egy speciális World Cup Edition-t az 1994-es Világbajnokság tiszteletére.

- 1996: megjelenik a Team F1 pc-s játékszoftver
- 1997: Gloriana és Anstoss 2 pccd-k elkészítése
- 2000: Anstoss 3 pccd megjelenik és elkészül a psx átírata is, valamint a nagysikerű Patrician 2 PC-CD fejlesztése is befejeződik
- 2002: A football manager program, az Anstoss, negyedik része elkészül
- 2003: Big Scale Racing pccd és Port Royale PC-CD fejlesztése befejeződik

## PATRICIAN 2:

Az 1300-as években, Észak-Európában játszódik ez a stratégiai játék, amelyben ötvöződik a diplomácia, kereskedelem, kalózkodás és termelés.

A játékot egy hétköznapi kereskedőként kezdjük és a cél, hogy befolyásos üzletemberré küzdjük fel magunkat bármilyen eszközzel. Különböző kalandok és küldetések során növelhetjük vagyonunkat, illetve befolyásunkat és folyamatosan fejlődve egyre közelebb kerülhetünk végecélunkhoz.

- Real-Time kereskedelmi stratégiai játék
- Teljes történelmi hűségben jelenik meg az 1300-as évek Észak-Európjája
- Egy különleges egyvelege a kereskedelemnek, a gazdaságnak, a tengeri csatáknak és a diplomáciának
- Kiváló grafikai megvalósítás
- Valósághű szimulálása a világ fejlődésének
- Többféle opció: campaign, single mission mód, különböző nehézségi szintek teszik színesebbé és élvezetesebbé a játékot
- Történelmi korhűséggel ábrázolt helyszínek, eszközök, hajók, épületek, stb.

## Minimum rendszerkövetelmények:

- Pentium II 233 Mhz
- 32 Mb RAM
- 4 Mb grafikus kártya
- 4x-es CD-ROM
- Soundblaster

# Patrician II

Sail for Wealth · Fight for Power · Vie for Glory

## VÉGIGJÁTSZÁS

### ELSŐ KÜLDETÉS:

Ez az első küldetés nagyban hasonlít egy szabad játékhoz, tehát kiválóan alkalmas a játék kínálta leherősegekben és sajátosságokban való elmélyedésre, miután az alapokat elsajátítottad a bemutató rész teljesítésével.

Mielőtt bepillantának az egyes küldetésekbe, szeretnék megosztani veled néhány hasznos tanácsot, melyek minden küldetésre érvényesek:

- A rangsorban való előrelépés két tényezőtől függ: a hírnévtől és a társaság vagyonától. A legegyszerűbben a kereskedelemmel tehetsz szert hírnévre (és természetesen vagyonra). Valahányszor árut értékesítesz egy városban, az ott lakó emberek hálásak lesznek érte. Hogy mennyire, az attól függ, mekkora szükségletük van az adott árucikkekre. Mivel nincs lehetőség tájékozódni egy város készleteinek mennyiségéről és összetételéről, amíg valamelyik hajóed meg nem érkezik az adott város kikötőjébe (vagy nem létesítetél ott kereskedelmi hivatalt), próbáld meg kitalálni - a tengeri térképen a városra kattintva - mire lehet szükségtük. Például: Lubeckben főleg vas árucikkeket készítenek. Ennek érdekében a város üzemei kétfajta nyersanyagot igényelnek: vasércet és fát. A faanyag zömét helyben állítják elő, ezért várhatóan nem lesz igény további mennyiségre. Viszont a vasércszükségletet nem képesek önállóan kielégíteni, így annak értékesítése Lubeckben nemcsak jövedelmező üzlet (a hiánycikkek mindig magas eladási árat és ezáltal tekintélyes bevételt eredményeznek), de segítségével felkapott kereskedővé válhatsz a helyi polgárok körében. Ó, majd elfelejtetem: ez a fajta hírnév nem tart örökké - mint sokan mások - a Patrician II szereplői is meglehetősen feledékenyek, úgyhogy nem fognak haláluk napjáig emlékezni rád, csak mert egyszer eladtál nekik öt egységnyi vasércet. :)



- A hírnévtől két külön fajtája létezik: szociális és üzleti hírnév. Az „alapvető” árucikkek (csökkenő fontossági sorrendben: gabona / sör, hal, fa / bőr, hús, agyagáru, olaj, gyapjú) eladása inkább a szociális területre lesz hatással. Ellenben a „luxuscikkek” (ruha, gyapjú és hús) értékesítése kevésbé befolyásolja a szociális előmeneteledet, viszont az üzleti hírneved szárnyalni fog. Mivel az előmenetel a Patrician II legösszetettebb sajátosságai közé tartozik, azt hiszem, a közeljövőben további információ lesz hozzá a hasznos tudnivalók rovatban. (majd a Carboran-ról is írok, ha lesz egy kis időm :))
- Próbáld elkerülni az „üres utakat”. Ha vásárlási céllal hajózol egyik városból a másikba, akkor is vigyél magaddal eladásra szánt árut, ha ez útmegszakítással jár. Például: Ha Lubeckből áthajózol Brugesbe bort vásárolni, először vegyél vásárut Lubeckben, majd tégy egy kis kitérőt Aalborg felé, ott add el a rakományt és vásárolj húst, amit később Brugesben eladhatsz. Így Lubeckbe visszatérve nemcsak egy üzletet csinálsz (a borral), hanem mindjárt hármat (vásáru Aalborgba, hús Brugesbe, bor Lubeckbe)!

- Ne teltsd túl a városi piacokat! A játék elején még tényleg kis létszámú a városok lakossága, ezért csak kis mennyiségű áru van szükségük. És ne feledd, bizonyos árucikkeket – különösen a luxuscikkeket, mint a méz, hús, bőrök és fűszerek – kizárólag a gazdag polgárok fogyasztanak, akik kezdetben nagyon kevesen vannak!
- Ismerd meg a határfolyamokat, melyek alatt érdemes vásárolni és melyek felett értékesíteni egy terméket. A site hasznos tudnivalók rovatában található egy ártáblázat. Én például, amikor ismerkedtem a Patrician II-vel, hosszú ideig el sem kezdtem játszani anélkül, hogy ne lett volna a kezem ügyében egy ártábla.

Az első küldetés minden részfeladata során (a szabad játékkal ellentétben) vásárolhatsz fűszereket Brugesben mindössze 168-as áron. Használd ezt rendszeresen és értékesítsd (kis mennyiségekben!) legalább 400-ért az összes többi városban a „szokásos” kereskedelmi tevékenységed közben.

## ELSŐ FELADAT: KERESKEDŐ

<i>Cél:</i>	előléptetés a Kereskedői rangba
<i>Szükségesség:</i>	
<i>társasági vagyon:</i>	100 000, két egymást követő héten át
<i>Időtartam:</i>	egy év
<i>Induló tőke:</i>	egy snailka plusz 30 000 készpénz

Boltvezetőként kezdsz Lubeckben. Pályafutásod ezen korai szakaszában, termelő üzemek létrehozása helyett inkább a kereskedelemre kell koncentrálnod. Lubeck nagy mennyiségben állít elő halat, vasárut és csempét. Amíg csak egy, meglehetősen kis rakterű snailka-t üzemeltetsz, az eladandó áru kiválasztásánál a vasárut részesíted előnyben a többivel szemben.

A Hansa Szövetség teljes hosszában meg kell fordulnod, hogy ki tudd elégíteni Lubeck rendkívül változatos igényeit: sör, ruha, vasérc, méz, agyagáru, bőr, fa, olaj, bor és gyapjú.

Mivel a vasból készült termékek a legkeresettebb árucikkek az egész Hansa Szövetség mentén, kereskedned kell minden nagy mennyiségben gyártó várossal, hogy folyamatos bevételhez juss a többi városban történő értékesítéssel.



A kereskedelmi tevékenység hatékonyabbá tételének érdekében két kereskedelmi útvonalat javaslok, melyek tartalmazzák a Lubeckben szükséges termékeket előállító városokat:

Az első útvonal Lubeckből indulva az alábbi városokat érinti: Stettin, Gdansk, Bisbee és Stockholm (esetleg Reval és Riga is). Mielőtt elindulnál Stettinbe, vásárolj annyi vasárut, amennyit csak tudsz legfeljebb 350-es áron. Stettinbe érve értékesítsd legalább 500-ért és vegyél sört maximum 50-ért, amit Gdanskba áthajózva magasabb áron eladhatsz. Itt, ha lesz lehetőség, rakodj fel agyagárut max. 220-ért és vásárolj gyapjút is 1000-es árig. Bisbeeben adj el vasárut (feltéve, hogy maradt még Gdansk után) minimum 500-ért és vegyél ruhát legfeljebb 280-300-ig. Ha maradt még szabad rakter a kis snailkádön, vitorlázz el Stockholmba és vásárolj vasárut legfeljebb 350-ért, valamint olajat max. 90-ért. Ha ezen felül is rendelkezel szabad hellyel, hajózz át Revalba, szerezz be bőrárut 900-ig és vasárut a szokásos áron. Amennyiben még így sem lennéll telerakodva, vásárolj még több bőrt (900-ig) és mézet (150). Ezek után utazz vissza Lubeckbe, rakd ki az új árucikkeket, kivéve a vasárut, melyből vásárolj további mennyiséget 350-ig és indulj el egy hasonló körútra. A raktárban lévő készleteket az alábbi minimum árak alapján értékesítsd: sör 60, ruha 350, méz 180-200, agyagáru 320, bőr 1150-1250, olaj 120, gyapjú 1200.

A kereskedés mellett figyeld a bérelhető kapitányokat is. Tehát, bármelyik városban jársz, ne felejtés el benézni a fogadóba. Ha találsz egy szabad kapitányt, ne habozz a szerződéssel! Egy jó kapitánnyal a fedélzeten, a hajód nem fog tengeri viharban elsüllyedni, vagy jéghegynek ütközni.

A második körutad közben, a lubecki üzletedből napi rendszerességgel értékesítsd az első körútról származó készleteket – ez garantálja a legjobb árakat és megakadályozza a piac túltelítettségét. Miután visszatérsz a második körútról, ellenőrizd a készleteket, hogy kiderüljön, sikerült-e folyamatosan ellátnod szülővárosodat az egyes árukkal, vagy esetleg többet vásároltál, mint amennyit el tudsz adni. Utóbbi esetben alakítsd át a kereskedelmi útvonalat. Ha például túl sok vásáruval, de kevés agyagtermékkel rendelkezel, Rigából visszatérve tervessz be még egy látogatást Bisbeebe, vagy ha több sörre van szükséged, egyszerűen iktass be két újabb kitérőt Gdanskba és Stettinbe. A fentiekben leírt útvonal (a következőhöz hasonlóan) csak egy javaslat, tehát nyugodtan változtassatok meg, hogy még hatékonyabb legyen számotokra!

A másik útvonal-javaslatom a következő: Malmö, Oslo, Bergen, Edinburgh, London, Bruges, Cologne, Aalborg. Az egyszerűség kedvéért, a város neve mellett csak az eladni/venni érdemes árukat és minimum/maximum árakat tüntetem fel:

<i>Lubeck:</i>	csak vasárut rakodj fel, 350-ig vásárolj
<i>Malmö:</i>	eladni: vasáru (500), venni: ruha (280)
<i>Oslo:</i>	eladni: vasáru (500), venni: vasérc (800), bőr (900), olaj (90)
<i>Bergen:</i>	eladni: vasáru (500), venni: vasérc (800), bőr (900), fa (65), olaj (90)
<i>Edinburgh:</i>	eladni: semmi, venni: ruha (280), vasáru (350), vasérc (800), olaj (90)
<i>London:</i>	eladni: vasáru (500), venni: sör (50), ruha (280), vasérc (800)
<i>Bruges:</i>	eladni: vasáru (500), venni: agyagáru (220), bor (250)
<i>Cologne:</i>	eladni: vasáru (500), venni: vasérc (800), agyagáru (220), bor (250)
<i>Aalborg:</i>	eladni: vasáru (500), venni: agyagáru (220), fa (65), olaj (90)
<i>Lubeck:</i>	kirakodás a hajóról

Lubeckbe visszatérve el kell döntened, hogy továbbra is a második útvonalon kívánsz-e üzletelni, mivel ez azzal a kockázattal jár, hogy időközben kifogyhatsz a csak az első útvonalon beszerezhető árucikkekből (sör, gyapjú, méz). Én úgy találtam, hogy két első útvonalas túra után egy körút a másodikon a legcélravezetőbb kombináció Lubeck folyamatos áruellátása érdekében.

A második útvonalon hamar szembesülhetsz hajód véges méretű rakterével. A folyamatos lubecki áruellátás biztonságának megteremtése mellett szembeötlő lehet egy második hajó birtoklásának az előnye! Építs egy crayert, amivel kizárólag a második útvonalon üzletről a terjedelmesebb árukkal, mint a vasérc és a fa, az első útvonalon pedig továbbra is kereskedj a snaiikkával. Vedd figyelembe, hogy egy crayer előállítási ára 23520 (valamint a járulékos nyersanyagok költsége), ezen felül szükséged lesz további készpénzre a kereskedelmi tevékenységed folytatásához. Másfelől az építési folyamat 106 napot vesz igénybe. Tehát el kell döntened, hogy megváród, amíg összegyűlik 45000 készpénzben, vagy kérhetsz kölcsönt a hitelezőtől. Én a kölcsön mellett döntök egy egyszerű oknál fogva: azzal, hogy van egy második hajód is, több, mint duplájára növekszik a szállítható áru mennyisége. Ez azt jelenti, hogy a vízre bocsátás pillanatától kezdve több, mint kétszeresére nőnek a bevételeid is!

Hadd emlékeztessék, hogy a második hajóra ugyanolyan fontos kapitányt találd, mint az elsőre! Így az első szerződés után is látogasd rendszeresen a fogadókat. Amint üzembe helyezted a második hajódat, keres kapitányt – és persze ne felejtés el jól berakodni, hogy legyen mivel üzletelni!

Még egy fontos dolog: a snaiikká sérüléseket szenvedhet, különösen, amíg nincs kapitány, aki kikerüli a jéghegyeket és a tengeri viharokat. Rendszeres karbantartás szükséges, azt javaslok, mindig végezd el, amint a hajód állapota 90% alá kerül. Ezzel a javítási idő lerövidül és a minimálisra csökken a raktárkészletek kifogyásának veszélye.

Ha a két hajódat a fentebb leírt útvonalakon üzemelteted – és a raktárkészletedből napi rendszerességgel végzel értékesítést – csak idő kérdése, hogy társaságod vagyona elérje a Kereskedővé előléptetéshez szükséges szintet.

Sok szerencsét és váratlan eseményektől mentes utat!

## MÁSODIK FELADAT: NAGYKERESKEDŐ

<i>Cél:</i>	előléptetés a Nagykereskedői rangba
<i>Szükséges társasági vagyon:</i>	200 000 két egymást követő héten át
<i>Időtartam:</i>	hat hónap
<i>Induló tőke:</i>	két snaiikka plusz 80 000 készpénz

Az első feladat két kereskedelmi útvonala már ismerős kell, hogy legyen. Irányítsd őket a szokásos módon (beleértve a hatékonyságot növelő rendszeres útvonalmódosításokat), vegyél fel kapitányokat és építs egy crayert (tehát még ne add el az összes ruhát!) a nyugati szakaszra. A forgalomba állítása után a két snaiikkádat küldd át a keleti szakaszra. Így, a rendelkezésedre álló időtartam elegendő lesz az előléptetéshez.

Te is úgy látod, hogy ez kezd egy kicsit unalmasná válni? Szeretnél már új dolgokat kipróbálni? Oké, bár ebben a feladatban még nem feltétlenül szükséges (inkább a következőkben), saját termelőüzemek irányításával kísérletezni biztos jó móka lesz. A lubecki székelyből adódóan, a vasáruat előállító üzem létrehozása a legkézenfekvőbb. Amint a crayered elindul a nyugati körútra, elegendő vasércet és fát tudsz majd biztosítani (legalább) egy termelőüzem működtetéséhez. Tartsd szem előtt, hogy a gyártás megkezdése jelentősen csökkenti a vagyonodat, tehát először csak egy üzemet építs (ez az egy egyébként is elegendő lesz az egész hat hónapos küldetés során!), ha nem akarsz kifogyni a készpénzből! A készpénz elengedhetetlen számodra, mivel anélkül nem tudod megvenni az értékesítésre szánt árut (és nem tudsz bevételt termelni!).



Ha úgy döntesz, hogy kipróbálsz a gyártást, kezd el rögtön – hiszen hat hétig tart felépíteni egy üzemel Szintén érdemes fontolóra venni egy saját fűrésztelép létrehozását. Mellette szól: a crayeren nagy mennyiségű raktér szabadul fel, melyet nyereségesebben értékesíthető áruval tölthetsz fel a nagy helyigényű fa helyett. Ellene szól: egy új termelőüzem létrehozása nagy érvágás a költségvetésed számára, ráadásul, mivel Lubeckben csak kis mennyiségben állítanak elő fát, jóval drágábban juthatsz hozzá, mint Aalborgban és Bergenben. Nekem az a véleményem, hogy érdemes megkockáztatni egy fűrésztelép felépítését. Ezáltal függetlenné válsz, nem fogysz ki a faanyagból, amíg a hajóid javítás alatt állnak, ráadásul semmi garancia nincs arra, hogy mindig elfogadható áron tudsz fához jutni. Valamint ne feledkezz meg arról sem, hogy nem kevesebb, mint 13 számítógép irányította kereskedővel kell megküzdened. Nekik is elegendő szükségük lehet faanyagra és könnyen felboríthatják a piaci árakat, ha az utolsó szemig felvásárolnak mindent, amit csak kapzságuk megenged.

Ezen felül figyelned kell arra is, hogy legyen elegendő szállás a későbbi alkalmazottaid számára. Bármelyik házra klikkelve megtudhatod, hogy melyik háztípusban mennyi szabad szoba van. Különös jelentőséggel bírnak a favázás házak, hiszen munkásaid ezekben fognak letelepedni. A termelőüzem maximális kapacitásához 30 munkást kell alkalmaznod, akik minden családdal együtt jönnek.

Számomra érthetetlen okokból a program családonként 3.7 fővel számol (neked volt már feleséged és 1.7 gyereked?), ezért 111 fő számára kell szállást biztosítani. Ezek a számok reálisak, vagy sem, egy favázás ház 280, egy oromfalas ház 140, egy kereskedői ház pedig 70 lakónak kínál elegendő szállást. További adatok? A favázás ház 70%-nál (196 lakó), az oromfalas és a kereskedői ház 50%-nál (70/35 lakó) lesz nullszaldós. Az építési idő 10 nap a favázás házaknál, 3 hét az oromfalas házaknál és 6 hét a kereskedői házak esetében.

A tények és számok ismeretében könnyű lesz eldönteni, mikor milyen házat vásárolj. Nézd meg a lakossági menüben (a bal-felső sarokban lévő csuklyás alakra kattintva), hogy van-e elegendő koldus a városodban, amint az üzem megkezdte a termelést. Azok a koldusok a te jövőbeli alkalmazottaid! Ha nincs elegendő létszám a termelőüzem feltöltésére, a templomban szervezz ételosztást a szegényeknek, hogy még több koldust csábíts a városba!

## HARMADIK FELADAT: TÁVOLSÁGI NAGYKERESKEDŐ

**Cél:** előléptetés a Távolsági Nagykereskedői rangba

**Szükséges társasági vagyon:** 300 000 két egymást követő héten át  
**Időtartam:** hat hónap  
**Induló tőke:** két snaiikka, két halászház, két termelőüzem plusz 100 000 készpénz

Ahhoz, hogy Távolsági Nagykereskedővé léphess elő, a szülővárosodbeli cég tagja kell, hogy legyél. A tagsági díj nagyságát a társaságod vagyona határozza meg, emiatt később jelentősen emelkedni fog! Tehát első lépésként lépj be a cégbe, még akkor is, ha ez egy 27000 körüli összeget fog jelenteni.

Azon okból kifolyólag, hogy halászházakat kenderrel és sóval kell ellátni (egyiket sem tudod előállítani Lubeckben), ráadásul a halat nem tudod tisztességes haszonnal eladni amíg a város fel nem fejlődik és az igények jelentősen meg nem nőnek, azonnal a leállítá-suk mellett döntöttem. Amennyiben mégis a működtetésük mellett döntönnél, egy crayert, vagy mindkét snaiikkát a keleti szakaszra kellene irányítanod, hogy elegendő karaktered legyen a kendervásárláshoz. Egy crayert pedig mindenképpen üzemeltetned kellene azon az útvonalon, ahol a halat értékesíteni tervezed. Az alábbi városok igényelnék halat: Aalborg, Bisbee, Bruges, Cologne, Gdansk, London, Malmo, Novgorod, Reval és Thorn.

A kereskedelmi kapacitásod növelése érdekében azonnal építs legalább egy crayert, amint az első snaiikka elegendő ruhával megakodva visszatért valamelyik útvonaladról. Miközben kereskedsz a szokásos útvonalakon, kapitányokat keresel, ügyelsz a hajóid állapotára, figyelemmel kíséred a város lakosságát és személyzetét látod el termelőüzemeiddel, jól fontold meg, hogy mire költöd a pénzed. A termelőüzemek és a két snaiikka működtetése körülbelül 6000-be kerül hetente, ezért vigyázz, nehogy kifogyj a készpénzből, mielőtt az üzemeid el nem érik a 100%-ot, hogy jó haszonnal tud értékesíteni a saját vasáruadat. Az előző feladathoz hasonlóan, most is érdemes fontolóra venni egy saját fűrésztelep létrehozását és szinte biztos, hogy legalább egy favázás házat fel kell majd építened az alkalmazottaid számára.

Szervezd meg, hogy a hajóidat Lubeckben javítsák. A hajógyár annál nagyobb tapasztalatra tesz szert, minél több hajót épít vagy javít. Ennek eredményeképpen nagyobb hajókat lesz képes előállítani és megőrténhet, hogy még a feladat befejezése előtt megépíted az első Holk-odat!

Az is előfordulhat, hogy üzenetet kapsz, hogy lenne-kedved megismerkedni egy fiatal Hölgygel/Úrral. Érdekel, vagy sem: egy házasság mindenekelőtt hozománnyal jár! Ez legalább egy új hajót (de van, hogy akár kettőt is!) és néhány ingyen árut jelent. Az emberek lehetnek akár ápolatlanok is a lakodalmon, még akkor is, ha ez a népszerűség csökkenésével jár. Amint az már az első két feladat során kiderült: szülővárosod folyamatos ellátása könnyen meghozza az előléptetéshez szükséges népszerűséget – már ismerősek lehetnek az üzenetek, melyek szerint népszerű vagy, de még nem elég gazdag ahhoz, hogy a következő rangba lépj.

Most, hogy önállóan készítesz vasáruat, vedd fontolóra a kereskedelmi útvonalaid újratervezését. Ha nem építesz fűrésztelepet, beiktathatsz faáruvásárlást Stockholmban a vasáru helyett. Vagy ellátogathatsz Thornba, ahol szort, mézet, fát vásárolhatsz, valamint csinos haszonnal értékesítheted vasáruadat. A sőr jelentősége megnő, ahogy egyre népszerűbb leszel. Próbáld 60 hordónyi szinten tartani a készletet, hogy ne fogyhasson el idő előtt. Ha a gdanski, londoni, stettini és a thorni árak lehetővé teszik, növeld készleteidet akár 300 hordónyira.

A céhes tagság előnye, hogy így megrendeléseket kapsz a városházától (elrejtve az értesítés gomb mögött). Nem telhet úgy el egy hét, hogy legalább egy városban ne lenne kereslet sőrrre, amit busásan megfizetnek. Az ilyen jellegű megrendelések teljesítésekor a sőrt NEM a városnak kell eladnod (ezekre a dolgokra általában nehezen jön rá a játékosok többsége...), hanem egy bizonyos embernek, akit a fogadóban találsz.

Szintén szépen kereshetsz a „boros trükk” segítségével. Küldj egy snaiikkát kapitánnyal (a legmagasabb kereskedelmi képzettségűt válassz!) Brugesbe. Állítsd be a következő automatikus útvonalat: első megálló: Bruges, vásárolj bort 250-ért. Második megálló: ugyanaz! Csináld ezt, amíg a legénységed már úszik a borban :) Márciustól októberig vannak bizonyos napok, mikor látogatásra lehet számítani az udvarból. Ilyenkor a bor vételára egészen 172-ig zuhan! Az átlagos ár valahol 220-230 körül van. Ha a városházától van megrendelésed, legalább 400-at kaphatsz érte!



## NEGYEDIK FELADAT: TANÁCSOS

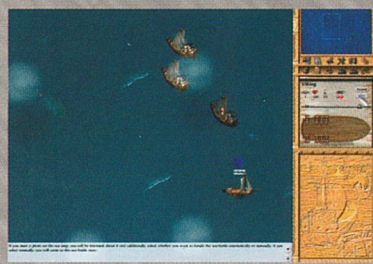
<i>Cél:</i>	előléptetés a tanácsosi rangba
<i>Szükséges társasági vagyon:</i>	500 000 két egymást követő héten át
<i>Időtartam:</i>	egy év
<i>Induló tőke:</i>	egy snaikka, egy cog, két halászház, két termelőüzem plusz 150 000 készpénz

A feladat során nem fogsz újdonsággal találkozni. A szokásos kereskedelmi útvonalak használata és a saját előállítású vasáru értékesítése mellett, továbbra is alkalmazd a sörmegrendeléseket és a „boros trükköt”, mint tekintélyes haszonnal kecsgetető kiegészítő üzleteket.

Ez újra egy egyéves küldetés és előfordulhat, hogy több árut halmozol fel, mint amennyit tárolni tudsz. A további raktár bérlését elkerülendő, inkább mérlegeld a kereskedelmi hivatalod kibővítését. Ehhez válaszd ki a raktárkapacitás funkciót a kereskedelmi hivatalban. Elégedett lehetsz, az első szint elegendő kell, hogy legyen.

Ha van szabad készpénzed, látogasd meg a hitelezőt és adj kölcsönöket, nem kell félned, hogy elveszted a pénzed. A Hansa Szövetségbeli emberek a megbízhatóság mintaképei: mindig visszafizetik a tartozásukat! Amire jó, ha figyelsz, hogy a feladat időtartama egy év (hacsak hamarabb előre nem lépsz), tehát ne adj kölcsönt pár pillanatnál tovább ;)

Sok szerencsét és váratlan eseményektől mentes utat!



## ÖTÖDIK FELADAT: NEMES

<i>Cél:</i>	előléptetés a nemesi rangba
<i>Szükséges társasági vagyon:</i>	1 000 000 két egymást követő héten át
<i>Időtartam:</i>	egy év
<i>Induló tőke:</i>	egy snaikka, egy cog, két halászház, két termelőüzem plusz 400 000 készpénz

Használd a szokásos útvonalakat, bővítsd a flottádat és tartsd jó állapotban, szerződtess kapitányokat, biztosíts munkaerőt a termelőüzemeid számára és szálláshelyet az alkalmazottaidnak, köss házasságot (ha felajánlják), adj kölcsönöket, ne feledkezz meg a „boros trükkéről” és a Brugesben kitűnő áron kapható fűszerekről sem – semmi meglepetés, ez kétségtelen.

Akkor mihez kezdj kirobbanó tettvágyaddal? Bővítenéd az általad gyártott termékek skáláját? Ragyogó ötlet! Rakodj fel vasáru és hajózz át Bisbee-be. Építs kereskedelmi hivatalt (biztosan lesz elég csempe és fa). Ha mégsem lenne elég alapanyag, vásárolj Thornban, térj vissza és létesíts néhány birkafarmot. Győződj meg róla, hogy van-e elég koldus és szállás a leendő pásztorok (farmonként 30 fő) és családjaik számára, aztán vedd fel a gyapjút a következő körutad alkalmával. Lehet, hogy át kellene nevezned az erre közeledő hajódat? Javasolom a „Hugo Boss” nevet ;). Ha több gyapjút termelsz, mint amennyit méltányos áron el tudsz adni Lubeckben, üzletről az alábbi városokkal: Aalborg, Bergen, Hamburg, Novgorod, Oslo, Reval, Riga, Rostock, Stettin és Stockholm. Néhány közülük már rendszeres megállóhely az útvonalaidon. Tehát nem lesz gond tisztességes haszonnal eladni a gyapjút.

Ha az elmúlt feladatokban megtartottad a halászházakat és ezáltal tapasztalatot szereztél a kenderrel (nem, ez nem az, amire gondolsz ;), mérlegeld egy saját bőrzümem létrehozását. Tudod, hol vásárolj vasáru a vadászháza(i)dhoz, vagy növeld a termelésed Lubeckben. A vadászházak színhelyéül válaszd Rigát, mert ott méhészete(ke)t is telepíthetsz, a legnagyobb előnyük, hogy nincs szükségük semmilyen nyersanyagra a méz előállításához. A (szokásos ; ) városok listája, ahol meglehetősen jó áron értékesítheted (a szülővárosodon, Lubecken kívül): Aalborg, Bergen, Bremen, Edinburg, Gdansk, Hamburg, London, Novgorod, Reval, Stettin és Stockholm.

Nem maradt más hátra, minthogy gratuláljak neked, mélyen tisztelt Nemes!

## IMPRESSZUM

Készült a Cenega Hungary Kft. gondozásában

**Tördelés:** ..... Hegyi András

**Lapterv és Design:** ..... Hegyi András

**Fordítás:** ..... Elvis

**Nyomtatás:** ..... Gabbino Print Bt.

**Magyar nyelvű technikai segélyvonal (H-P: 9:00-17:00):** ..... (+36-1) 237-15-78

**e-mail:** ..... support@cenega.hu

**Információkérés:** ..... info@cenega.hu

**Internet:** ..... www.cenega.hu

© 2003 Ascaron. Minden jog fenntartva. Kiadja Magyarországon: CENEGA Hungary Kft.; 1134, Budapest Lehel út 11.; Telefon: (+36-1) 237-15-78; A GAME4U bejegyzett védjegy. Minden jog fenntartva.

A közölt cikkek tartalmáért a kiadó felelősséget nem vállal. Minden tartalmat (cikk, kép, táblázat, stb), mely a GAME4U magazinban megjelenik, szerzői jog véd. Azok fordítása, utánnymása, sokszorosítása és adatrendszerekben való tárolása kizárólag a kiadó engedélyével történhet.



www.cenega.hu



WWW.REDDRAGON.HU

HAMAROSANI!

Teljes lerohanás, totális háború,  
tökéletes stratégia

# WORLD WAR II

## FRONTLINE COMMAND



www.cenega.com



All rights reserved. All trademarks are the property of their respective owners. No part of this publication may be reproduced, stored in a retrieval system, or transmitted, in any form or by any means, without prior written permission from Cenega, Inc. © 2005 Cenega, Inc. All rights reserved.